

ステータスカード

1
ター
ン
分
行動
不能
中！

ステータスカード

1
ター
ン
分
行動
不能
中！

ステータスカード

1
ター
ン
分
行動
不能
中！

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

らしい。

この娘は、ゴーレム向け重量級装備の実用テストを多く任されている。耐久試験にも駆り出されるだけあって、ちょっと鈍感。

<特殊能力>

◆オート・リペア

・効果：
行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。
行動決定ダイスを振る代わりに、自分のHPを1D+2回復する。
この能力は、自分のHPが10以下の時にしか使用を宣言できない。
この能力は、1バトル中に1回だけ使用出来る。

・解説：

地の精霊力の吸入量を大幅に増やし、破損箇所を高速修復する。実験で痛むことの多い彼女にとって、重宝する機能である。

◆試作型バインド・スペル

・効果：
行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。
行動決定ダイスを振る代わりに、1Dを振り、1か2が出た場合、指定したキャラクター1人を3ターン行動不能（状態変化）にする（ターンは回ってくるが、行動決定において自動的に「アクションカード/効果：このターンは何も行動しない」が選ばれていると見なす）。
重ね掛けは不可。行動不能中の相手に「試作型バインド・スペル」を使うことは出来ない。
この能力は、1バトル中に3回まで使用できる。

・解説：

警備ゴーレム用に開発された、束縛呪文の無人詠唱装置を搭載している。コストダウン作業を見越して製作されている為、性能はあまり良くない。

◆属性変換システム

・効果：このキャラクターは、氷属性のカードも2枚までデッキに組み込むことが出来る。
・解説：試作型の精霊力変換システムを搭載している。

wvn-you001-TG01-cha01-ver.1.0 illust：-

☆評価試験用ゴーレム タイプ・アース 『アーテレオ』

初期HP：20 AP：15 属性：地 種族：女性、ゴーレム

「にへへっ、過積載～、過積載～♪ 増設コアに、重突撃パッケに、破城鎧！ もーすぐ、ボクの腰が、ぼっきりいっちゃいますよう♪」

○解説

ゴーレム技師が戦闘実験等に用いる、試験用ゴーレム。中にはフルカスタマイズされたハイエンドモデルや、年月を経て知能を得た者も存在する

行動順

1

行動順

2

行動順

3

行動順

4

☆評価試験用ゴーレム タイプ・フロスト 『フロメラルダ』

初期HP：20 AP：15 属性：氷 種族：女性、ゴーレム

「んもう、マスター、今からご用意しないと、お時間に間に合いませんよ……。当機のスケジューラーでは、本日のご予定——は、……あ、えっと、……その、今日は何日でしたっけ？」

○解説

ゴーレム技師が戦闘実験等に用いる、試験用ゴーレム。中にはフルカス

タマイズされたハイエンドモデルや、年月を経て知能を得た者も存在するらしい。

この娘の用途は魔導実験。魔法系らしくクールぶっているが、実はポンコツ。

<特殊能力>

◆クール・アキュラシー

・効果：

このキャラクターの行動順決定ダイスの出目は、常に+1される。

・解説：

無駄のないスムーズで正確な動作により、機先を制しやすくなる。

◆魔導実験／秘匿名『クイーンズ・ワールド』

・効果：

行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。

続いて、行動決定ダイスを振り、出目に+1か-1しなければならない。また、自分のHPを直接2点減らす。

この能力は、1バトル中に2回まで使用できる。

・解説：

刻を止める禁術の大実験を行う。現在、術者を中心とした極小範囲に時間のズレが生じることが観測されている。時間の止まった反動を人間が受けるのは危険なので、ゴーレムと無人詠唱装置が用いられている。出資者である軍部の強い要望により、実戦での使用に向けたテストも行われているようだ。

◆属性変換システム

・効果：

このキャラクターは、地属性のカードも2枚までデッキに組み込むことが出来る。

・解説：

試作型の精霊力変換システムを搭載している。

wvn-you001-TG01-cha02-ver.1.0 illust：-

行動順・予約

次フェイズ1番

行動順・予約

次フェイズ2番

行動順・予約

次フェイズ3番

行動順・予約

次フェイズ4番

ステータスメモ

この変化+1つ

ステータスメモ

この変化+1つ

ステータスメモ

この変化+1つ

アクションカード **C -2**

イラスト： -

『過負荷』
コスト：-2 属性：無 他条件：なし

●効果：
自分のHPを直接2点減らす。

●解説：
無理のある設計と装備の過積載により、関節が軋む。

wvn-you001-TG01-act01-ver.1.0

アクションカード **C -1**

イラスト： -

『力の逆流』
コスト：-1 属性：無 他条件：なし

●効果：
自分のHPを直接1点減らす。

●解説：
搭載されている無人詠唱装置にノイズが発生する。

wvn-you001-TG01-act02-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『コード・エラー』
コスト：0 属性：無 他条件：なし

●効果：
このターンは何も行動しない。

●解説：
コアに刻まれた命令術式の記述に間違いがある。

wvn-you001-TG01-act03-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『地霊力の叛乱』
コスト：0 属性：地 他条件：なし

●効果：
このターンは何も行動しない。

●解説：
気難しい地霊の力が制御を拒み、魔導エンジンが不調になる。

wvn-you001-TG01-act04-ver.1.0

アクションカード **C 1**

イラスト： -

『最適化【防】』
コスト：1 属性：地 他条件：なし

●効果：
以後、このバトル中、自分に、「被ダメージ-1」の修正（状態変化）を付与する。この効果は重複する。

●解説：
自己診断により諸処の問題を解決し、己のスペックを上昇させる。

wvn-you001-TG01-act05-ver.1.0

アクションカード **C 1**

イラスト： -

『最適化【攻】』
コスト：1 属性：地 他条件：なし

●効果：
以後、このバトル中、自分に、「与ダメージ+1」の修正（状態変化）を付与する。この効果は重複する。

●解説：
自己診断により諸処の問題を解決し、己のスペックを上昇させる。

wvn-you001-TG01-act06-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『土煙の陣地作成』
コスト：2 属性：地 他条件：なし

●効果：
場にフィールドカード『地霊の城塞』を設置する。

●解説：
腕部に換装した土木用クローと、地属性による大地との親和性を駆使して、即興の土塁や塹壕を築き上げる。ゴレムにとって土木作業は、民間用・軍事用を問わず、需要のある分野である。

wvn-you001-TG01-act07-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『オース・カウンター』
コスト：2 属性：地 他条件：なし

●効果：
自分に状態変化が付与されていない場合、自分のHPを2点回復する。自分に状態変化が付与されている場合、その全てを破棄し、指定したキャラクター1人に「1D×付与されていた状態変化の数」ダメージを与える。

●解説：
苦難の只中で貴方は、誰かと交わした約束を思い出した。

wvn-you001-TG01-act08-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『フィールド・クラッシュ!』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカードが設置されていない場合、自分のHPを2点回復する。設置されている場合、その全てを破棄し、自分のHPを1D回復する。
 ●解説：場の地形を殴り砕き、その構成要素を地の精霊力に変換、吸収するという荒技を繰り出す。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act09-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『クラッグ・インパクト!』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：キャラクターを1人指定する。指定されたキャラクターに1Dを振らせ、出目が偶数ならば2D-2ダメージを与える。出目が奇数ならば0ダメージを与える。
 ●解説：サモン・クラッグの無人詠唱装置を起動する。巨大な岩石を召喚し、相手の頭上から叩きつける。発動が遅いので、狙われた相手には回避の余地がある。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act10-ver.1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『アース・スマイト!』
 コスト：3 属性：地 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。
 ●解説：痛烈な殴打。腕部に換装された土木用クローが、地の精霊力を吸入しながら喰りをあげる。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act11-ver.1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『キャッスル・イーター』
 コスト：6 属性：地 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。
 ●解説：腕部を破城鎧に換装し、地の精霊力を大吸入しながら、激烈な突進を行う。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act12-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『破滅的な強打』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：キャラクターを1人指定し、1Dを振る。出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。
 ●解説：アースゴーレムの恐るべき怪力による一撃は、相手の表面だけでなく芯までも破壊する。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act13-ver.1.0

アクションカード **C 12**

イラスト： -

『破滅的な強打+』
 コスト：12 属性：地 他条件：なし
 ●効果：キャラクターを1人指定し、2Dダメージを与える。更に、同じ相手に対して1Dを振り、出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。
 ●解説：アースゴーレムの恐るべき怪力による一撃は、相手の表面だけでなく芯までも破壊する。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act14-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『冷徹機関』
 コスト：0 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：このターンは何も行動しない。
 ●解説：一時的に、一切の慈悲や思いやりの心を捨て去る。なんと、汚い捨て猫を見つけても、拾っていってお風呂場で虐待してしまう程の無情っぷりを発揮する。飼い猫は増えるが、ゲーム的な効果は一切無い。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act15-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『氷粧の仕切り直し』
 コスト：2 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：行動順の決定を、もう一度やり直す。そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される。また、このフェイズ中に自分の受けるダメージを-3する。
 ●解説：プリザード・ストームの呪文——の威力を護身用にまで落とした試作スペルの無人詠唱装置を起動する。発動が早く、威嚇や目眩ましとしては有用である。

素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01-act16-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『フロストゴーレムより愛を込めて』
 コスト：2 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人に、状態変化「凍えの森：ターン開始時にHPを直接1点減らされる。この効果は重複する（「凍えの森」が2つ以上付与される場合もありうる）。／ネームド、属性：氷、影響力：2」を付与する。
- 解説：氷属性の魔導コアを露出、リミッターを解除し、対象へ氷精の力を収束させる。

wvn-you001-TG01-act17-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『コール・ブリザード』
 コスト：2 属性：氷 他条件：なし

- 効果：場にフィールドカード『蝕む氷雪』を設置する。
- 解説：氷属性の魔導コアを露出、リミッターを解除し、暴走させた氷精の力を周囲へ解き放つ。

wvn-you001-TG01-act18-ver.1.0

アクションカード **C 1**

イラスト： -

『不可避の氷結』
 コスト：1 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人のHPを、直接「対象のデッキに含まれる、対象と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）÷3（端数は切り下げ）」点減らす。
- 解説：氷属性の魔導コアの出力を上げ、対象の精霊力を強制的に自身のものに入れ替える。結果、対象の身体は内側から凍っていく。発動には直接の接触が必要。

wvn-you001-TG01-act19-ver.1.0

アクションカード **C 1**

イラスト： -

『淑女的な振る舞い』
 コスト：1 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人に、1D-3（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。
- 解説：スナップを利かせた平手打ちを見舞う。

wvn-you001-TG01-act20-ver.1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『淑女による粛正』
 コスト：3 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人に対して、「HPを直接1D-3（結果が0以下の時は1として扱う）減らす」を2回繰り返す。
- 解説：気高い往復ビンタを振る舞う。

wvn-you001-TG01-act21-ver.1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『クリスタル・リッパー』
 コスト：3 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。
- 解説：アイスブレード・エンチャントの無人詠唱装置を起動し、氷刃を纏った手刀で攻撃する。

wvn-you001-TG01-act22-ver.1.0

アクションカード **C 5**

イラスト： -

『貴方に恋したスノウメイデン』
 コスト：5 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人のHPを、直接2D-2減らす。
- 解説：東洋のスノウメイデン（雪女のことらしい）を模倣した凍結術式を実行する。その過程で、対象への深い接触が必要になる。それを受けた相手の身体は、内側から凍らされていく。

wvn-you001-TG01-act23-ver.1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『アイシクルズ・プリズン』
 コスト：6 属性：氷 他条件：なし

- 効果：指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。
- 解説：研究中の氷檻呪文である。対象の座標を球形の魔法陣で包み込み、内部に向かって無数の氷柱を突き立てる。しかし、発動後も術者が魔法陣を維持せねばならないという特性が有り、それが致命的な欠陥へと繋がっている。目標が動く魔法陣が勝手に追尾してしまい、強制的に行われる座標修正計算の処理に耐えられず、並の魔導士では脳を焼き切られてしまうのだ。現在は、無人詠唱装置とゴーレムの演算能力を組み合わせることにより、何とか実用段階にこぎつけているようだ。

wvn-you001-TG01-act24-ver.1.0

アクションカード **C 12**

『プライベート・ブリザード』
 コスト：12 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、「対象のデッキに含まれる、対象と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）」ダメージを与える。また、対象の行動順位を最下位にまで落とす（他の者は繰り上がる）。そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される。
 ●解説：混戦では使用の難しい広域攻撃魔法ブリザード・ストームの効果範囲を、単体目標範囲にまで狭めたスペル。その無人詠唱装置を起動する。呪文の影響調節研究の副産物であり、本当はわざわざこんな物を開発しなくとも、別の魔法を使えば良い。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act25-ver.1.0

アクションカード **C -4**

『破滅の刻印』
 コスト：-4 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接8点減らす。
 ●解説：力を求め、力を身につけ、力に溺れ、力によって破滅する。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act26-ver.1.0

アクションカード **C 8**

『魔導正拳突き』
 コスト：8 属性：無 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人のHPを、直接「2+『自分のデッキに含まれる、自分と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）』」点減らす。
 ●解説：己の精霊力を拳に籠め、理想的なフォームによる魔導正拳突きを繰り出す。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act27-ver.1.0

アクションカード **C 12**

『ブリザード・ストーム』
 コスト：12 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：敵対する全てのチームに1Dダメージを与える。また、対象が氷属性を持たない場合、HPを直接2点減らす。また、場にフィールドカード『蝕む氷雪』を設置する。
 ●解説：ブリザード・ストームの無人詠唱装置を起動する。大魔術になればなるほど、無人詠唱装置では威力の減衰が大きいのだが、それでもかなりの威力を誇っている。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act28-ver.1.0

アクションカード **C 0**

『大地の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは地属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：地霊と契約を交わした証。代償は契約者の生命力である。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act29-ver.1.0

アクションカード **C 0**

『吹雪の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは氷属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：氷霊と契約を交わした証。代償は契約者の生命力である。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act30-ver.1.0

アクションカード **C 0**

『鋼の園の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接3点減らす。また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは地属性と獣属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：鋼の園の悪魔ネイフェレムに気に入られた証。代償として、このキャラクターは、流血沙汰に巻き込まれ易くなる。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act31-ver.1.0

アクションカード **C 0**

『昏暝公の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接3点減らす。また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは氷属性と死属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：昏暝公ロード=アザルハと契約を交わした証。代償は契約者の寿命である。

イラスト： -

wvn-you001-TG01-act32-ver.1.0

アクションカード C 2

『重突撃パッケージ』
 コスト：2 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このカードを裏返し、使用不能にする。／このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターの受けるダメージは-2される。
 ●解説：攻城戦などでゴーレムを突撃させる時に装着させる、重装甲の一式。動きは妨げられるものの、敵陣から放たれた岩の塊や火炎弾なども防げる程に頑丈である。しかし、本体との接続部位はそれほどでも無い為、激しい衝撃を受けると外れてしまったりもする。

wvn-you001-TG01-act33-ver.1.0

アクションカード C 5

『重突撃パッケージ+』
 コスト：5 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。／このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターの受けるダメージは-2される。また、バトル開始時、サイコロの4に対応するデッキのアクションカードは裏返され、使用不能の状態から始められる（内容は全てのプレイヤーに開示すること）。
 ●解説：接続構造や素材を見直し、戦闘中に外れることの無くなった、重突撃パッケージ。信頼性が上がった代わりに、倍以上のコストが掛かるため、投入する戦局は慎重に見定めたい。

wvn-you001-TG01-act34-ver.1.0

アクションカード C -10

『増設コア』
 コスト：-10 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このアクションカードが行動に選ばれた場合、このキャラクターは即座にリタイアする。
 ●解説：ゴーレムの動力源である魔導コアを、外部に増設する。単純に出力が二倍になる為、戦闘力の上昇は凄まじい。のだが、外部接続というのはお手軽な半面、敵の目にも晒されている訳で……。狙われようものならば、汚い火花が咲き開く。今後の改良が待たれる所だ。

wvn-you001-TG01-act35-ver.1.0

アクションカード C -10

『emeth』
 コスト：-10 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このアクションカードが行動に選ばれた場合、このキャラクターは即座にリタイアする。
 ●解説：ゴーレムの弱点として有名な、アレ。

wvn-you001-TG01-act36-ver.1.0

アクションカード C 50

『ハイメガ・ゴーレム・キャノン』
 コスト：50 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：敵対する全てのチームに30ダメージを与える。
 ●解説：「その費用で通常兵器を量産した方が効果的なのでは？」との疑念の声は尽きないのだが、大艦巨砲主義者達により熱烈に開発計画を支持されている決戦兵器である。その灼光の閃く所、全てを灰燼に帰せしめる、王都防衛の要（予定）だ。

wvn-you001-TG01-act37-ver.1.0

フィールドカード S 1

『地霊の城塞』
 分類：フィールドカード
 属性：地 難所度：1
 ●効果：地属性を持つ全てのキャラクターは、受けるダメージ値が-2される。
 ●解説：凹凸の激しい複雑な地形が戦場を覆っている。こうした地形に慣れている者や、大地との親和性のある者は、有利に立ち回ることが出来る。

wvn-you001-TG01-fie01-ver.1.0

フィールドカード S 1

『蝕む氷雪』
 分類：フィールドカード
 属性：氷 難所度：1
 ●効果：氷属性を持たない全てのキャラクターは、自分のターンが回ってきた最初に、HPを直接1点減らされる。
 ●解説：猛々しい吹雪が吹き荒れている。身体の芯にまで冷氣が忍び寄り、とても凍える。

wvn-you001-TG01-fie02-ver.1.0

ステータスカード I 2

『凍えの森』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：氷 影響力：2
 ●効果：この状態変化を付与されているキャラクターは、ターン開始時にHPを直接1点減らされる。この効果は重複する（「凍えの森」が2つ以上付与される場合もありうる）。
 ●解説：言い様の無い「寒さ」が貴方を襲っている。何をしても、それを拭い去ることは出来ない。まるで、出口の無い凍てついた森の中を延々と彷徨っているかのようだ。

wvn-you001-TG01-sta01-ver.1.0