

ステータスカード

1
ターン
分

行動
不能
中！

ステータスカード

1
ターン
分

行動
不能
中！

ステータスカード

1
ターン
分

行動
不能
中！

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

☆評価試験用ゴーレム タイプ・アース 『アーテレオ』

初期HP：20 AP：15 属性：地 種族：女性、ゴーレム

「にへへっ、過積載～、過積載～♪ 増設コアに、重突撃パッケに、破城鎚！ もーすぐ、ボクの腰が、ぼっきりいっちゃいますよう♪」

○解説

ゴーレム技師が戦闘実験等に用いる、試験用ゴーレム。中にはフルカスタマイズされたハイエンドモデルや、年月を経て知能を得た者も存在するらしい。

この娘は、ゴーレム向け重量級装備の実用テストを多く任されている。耐久試験にも駆り出されるだけあって、ちょっと鈍感。

<特殊能力>

◆オート・リペア

○効果：

行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。

行動決定ダイスを振る代わりに、自分のHPを1D+2回復する。

この能力は、自分のHPが10以下の時にしか使用を宣言できない。

この能力は、1バトル中に1回だけ使用出来る。

○解説：地の精霊力の吸入量を大幅に増やし、破損箇所を高速修復する。実験で痛むことの多い彼女にとって、重宝する機能である。

◆試作型バインド・スペル

○効果：

行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。

行動決定ダイスを振る代わりに、1Dを振り、1か2が出た場合、指定したキャラクター1人を3ターン行動不能（状態変化）にする（ターンは回ってくるが、行動決定において自動的に「アクションカード／効果：このターンは何も行動しない」が選ばれていると見なす）。

重ね掛けは不可。行動不能中の相手に「試作型バインド・スペル」を使うことは出来ない。

この能力は、1バトル中に3回まで使用できる。

○解説：

警備ゴーレム用に開発された、束縛呪文の無人詠唱装置を搭載している。コストダウン作業を見越して製作されている為、性能はあまり良くない。

◆属性変換システム 【地→氷】

○効果：このキャラクターは、氷属性のカードも2枚までデッキに組み込むことが出来る。

○解説：試作型の精霊力変換システムを搭載している。

◆バスチオン・フォーム（地砦形態）

○効果：このキャラクターは、予（あらかじめ）め宣言をすることで、「初期HP：30、AP：10」と計算してバトルに臨んでもよい。

これによって生じた初期HPやデッキ構成などの変化は、バトル中、何らかの理由でこの特殊能力が失われても、修正しなくてよい。

○解説：ハードな実戦テストに放り込む為に、拡張性を犠牲にして耐久力を高めた状態。担当者は「ドラゴンに踏まれても大丈夫」と豪語する。

wvn-you001-TG01V2-cha01-ver.1.0 illust：-

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

ステータスカード

被ダメージ-1

行 動 順

1

行 動 順

2

行 動 順

3

行 動 順

4

☆評価試験用ゴーレム タイプ・フロスト 『フロメラルダ』

初期HP：20 AP：15 属性：氷 種族：女性、ゴーレム

「んもう、マスター、今からご用意しないと、お時間に間に合いませんよ……。当機のスケジューラーでは、本日のご予定——は、……あ、えっと、……その、今日は何日でしたっけ？」

○解説

ゴーレム技師が戦闘実験等に用いる、試験用ゴーレム。中にはフルカスタマイズされたハイエンドモデルや、年月を経て知能を得た者も存在する

らしい。

この娘の用途は魔導実験。魔法系らしくクールぶっているが、実はポンコツ。

<特殊能力>

◆クール・アキュラシー

○効果：このキャラクターの行動順決定ダイスの出目は、常に＋1される。
○解説：無駄のないスムーズで正確な動作により、機先を制しやすくなる。

◆魔導実験／秘匿名『クイーンズ・ワールド』

○効果：
行動決定ダイスを振る前に使用を宣言する。
続いて、行動決定ダイスを振り、出目に＋1か－1しなければならない。
また、自分のHPを直接2点減らす。
この能力は、1バトル中に2回まで使用できる。

○解説：

刻を止める禁術の大実験を行う。現在、術者を中心とした極小範囲に時間のズレが生じることが観測されている。時間の止まった反動を人間が受けるのは危険なので、ゴーレムと無人詠唱装置が用いられている。出資者である軍部の強い要望により、実戦での使用に向けたテストも行われているようだ。

◆属性変換システム 【氷→地】

○効果：このキャラクターは、地属性のカードも2枚までデッキに組み込むことが出来る。
○解説：試作型の精霊力変換システムを搭載している。

◆リチュアル・フォーム（氷唱形態）

○効果：
このキャラクターは、予（あらかじめ）め宣言をすることで、「初期HP：10、AP：25」と計算してバトルに臨んでもよい。
これによって生じた初期HPやデッキ構成などの変化は、バトル中、何らかの理由でこの特殊能力が失われても、修正しなくてよい。

○解説：

大がかりな魔術兵装を扱う為に、耐久力を犠牲にして拡張性を高めた状態。複雑精緻な構成で成り立っており、ゴーレムとは思えない程、脆い。

wvn-you001-TG01V2-cha02-ver.1.0 illust：－

行動順・予約

次フェイズ1番

行動順・予約

次フェイズ2番

行動順・予約

次フェイズ3番

行動順・予約

次フェイズ4番

ステータスメモ

この変化＋1つ

ステータスメモ

この変化＋1つ

ステータスメモ

この変化＋1つ

アクションカード **C -2**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『過負荷』
コスト: -2 属性: 無 他条件: なし

●効果:
自分のHPを直接2点減らす。

●解説:
無理のある設計と装備の過積載により、関節が軋む。

wvn-you001-TG01V2-act01-ver.1.0

アクションカード **C -1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『力の逆流』
コスト: -1 属性: 無 他条件: なし

●効果:
自分のHPを直接1点減らす。

●解説:
搭載されている無人詠唱装置にノイズが発生する。

wvn-you001-TG01V2-act02-ver.1.0

アクションカード **C 0**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『コード・エラー』
コスト: 0 属性: 無 他条件: なし

●効果:
このターンは何も行動しない。

●解説:
コアに刻まれた命令術式の記述に間違いがある。

wvn-you001-TG01V2-act03-ver.1.0

アクションカード **C 0**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『地霊力の叛乱』
コスト: 0 属性: 地 他条件: なし

●効果:
このターンは何も行動しない。

●解説:
気難しい地霊の力が制御を拒み、魔導エンジンが不調になる。

wvn-you001-TG01V2-act04-ver.1.0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『最適化【防】』
コスト: 1 属性: 地 他条件: なし

●効果:
自分に、「被ダメージ-1」の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説:
自己診断により諸処の問題を解決し、己のスペックを上昇させる。

wvn-you001-TG01V2-act05-ver.1.0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『最適化【攻】』
コスト: 1 属性: 地 他条件: なし

●効果:
自分に、「与ダメージ+1」の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説:
自己診断により諸処の問題を解決し、己のスペックを上昇させる。

wvn-you001-TG01V2-act06-ver.1.0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『見晴らしの良い場所へ誘い出す』
コスト: 1 属性: 地 他条件: なし

●効果:
場にフィールドカード『平凡な草原』を設置する。

●解説:
貴方は老獪な戦運びで、戦場を己が望む場所へ移動させた。

wvn-you001-TG01V2-act07-ver.1.0

アクションカード **C 2**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『土煙の陣地作成』
コスト: 2 属性: 地 他条件: なし

●効果:
場にフィールドカード『地霊の城塞』を設置する。

●解説:
腕部に換装した土木用クローと、地属性による大地との親和性を駆使して、即興の土塁や塹壕を築き上げる。ゴーレムにとって土木作業は、民間用・軍事用を問わず、需要のある分野である。

wvn-you001-TG01V2-act08-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『請願の一拳』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカード『地神の憤怒圏』を設置する。
 ●解説：
 貴方が大地を殴ると、鋭利に尖った無数の岩刃が、辺り一面に突き出した。地の小神『怒れるバラゴ』が目覚めた証である。しかし、手荒に呼び起こされた彼の者は、酷く不機嫌だ。

wvn-you001-TG01V2-act09-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『オース・カウンター』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：自分に状態変化が付与されていない場合、自分のHPを2点回復する。自分に状態変化が付与されている場合、その全てを破棄し、指定したキャラクター1人に「1D×付与されていた状態変化の数」ダメージを与える。
 ●解説：苦難の只中で貴方は、誰かと交わした約束を思い出した。

wvn-you001-TG01V2-act10-ver.1.0

アクションカード **C 4**

イラスト： -

『グランド・クリアランス』
 コスト：4 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】キャラクターを1人指定し、その者の受けている状態変化を、全て除去する。または、それを行わないで、指定したキャラクター1人のHPを2点回復させても良い。
 ●解説：
 地属性の魔導コアを励起させ、大地の特性である浄化、障害の除去といった力を高める。直接触れることで、それを注ぎ込み、相手に起きている異常や変化を、全て取り除く。対象となる効果の善し悪しは問わない。……励起させ過ぎて、加減が利いていないようだ。

wvn-you001-TG01V2-act11-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『フィールド・クラッシュ！』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカードが設置されていない場合、自分のHPを2点回復する。設置されている場合、その全てを破棄し、自分のHPを1D回復する。
 ●解説：場の地形を殴り碎き、その構成要素を地の精霊力に変換、吸収するという荒技を繰り返す。

wvn-you001-TG01V2-act12-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『ゴーレム・フィスト』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】キャラクターを1人指定する。指定されたキャラクターに1Dを振らせ、出目が偶数ならば2D-2ダメージを与える。出目が奇数ならば0ダメージを与える。
 ●解説：
 ゴーレムの動きは、決して素早いとは言えない。しかし、万が一その攻撃を貰ってしまったら、恐ろしい被害を蒙ってしまう。そんなプレッシャーが、対峙する者には常に付きまとう。

wvn-you001-TG01V2-act13-ver.1.0

アクションカード **C 7**

イラスト： -

『クラッグ・インパクト！』
 コスト：7 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程5】キャラクターを1人指定する。指定されたキャラクターに1Dを振らせ、出目が偶数ならば2D-2ダメージを与える。出目が奇数ならば0ダメージを与える。
 ●解説：
 サモン・クラッグの無人詠唱装置を起動する。巨大な岩石を召喚し、相手の頭上から叩きつける。発動が遅いので、狙われた相手には回避の余地がある。

wvn-you001-TG01V2-act14-ver.1.0

アクションカード **C 10**

イラスト： -

『ガイア・クラッパー！』
 コスト：10 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程3】ラインを1つ指定し、そこにいるキャラクター全員に、1Dを振らせる。出目が偶数の者には2D-2ダメージを与え、出目が奇数の者には0ダメージを与える。
 ●解説：クリエイト・ランドフォームの無人詠唱装置を起動し、大地を二箇所、盛り上げる。そして、その間にいる者達を、掌を打ち合わせるかのように、挟み込む。有効射程と規模を小さくして変化を速めているとはいえ、本来は戦闘速度など求められない治水・灌漑事業向けの魔法である為、標的を逃すことも多い。

wvn-you001-TG01V2-act15-ver.1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『アース・スマイト！』
 コスト：3 属性：地 他条件：なし
 ●効果：
 【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。
 ●解説：痛烈な殴打。腕部に換装された土木用クローが、地の精霊力を吸入しながら唸りをあげる。

wvn-you001-TG01V2-act16-ver.1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『バーサーカー・プログラム』
 コスト：3 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【発動条件：自分が前衛にいる】 敵対キャラクターの内、最も現在HPの高い1人に対して、1Dダメージを与える。値が同じ者が複数存在する場合は、行動順の最も早い者を対象に取る。
 ●解説：大型ゴーレムの運用における、基本的な命令の一つ。「動く物をぶち壊せ」「強そうな奴をぶんどろえ」。味方の設定をし忘れて惨事を引き起こすケースは、流石に近年、減ってきた。

wvn-you001-TG01V2-act17-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『キャッスル・イーター』
 コスト：6 属性：地 他条件：なし
 ●効果：
 【射程1】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。
 ●解説：
 腕部を破城鎧に換装し、地の精霊力で大吸入しながら、激烈な突進を行う。

wvn-you001-TG01V2-act18-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『振り下ろされる両腕』
 コスト：6 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】キャラクターを2人まで指定し、それぞれに1Dダメージを与える。この時、同じ相手を2回指定することは出来ない。
 ●解説：良い報告。あの怪力ゴーレムが、両拳を組んで一人の対象に打ち下ろしてくることは無い。悪い報告。だから、一度に二人が叩き潰される。

wvn-you001-TG01V2-act19-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『グレイブ・シャベル』
 コスト：6 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】ラインを1つ指定する。そこにいるキャラクター全員に、1D-1ダメージを与える。
 ●解説：
 土木作業に用いられる、ゴーレム用の大型シャベル。それが怪力で振り回されるなら、最早、立派な凶器である。

wvn-you001-TG01V2-act20-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『サンド・ストーム』
 コスト：6 属性：地 他条件：なし
 ●効果：敵対チームを1つ指定する。その所属キャラクター全員に、1ダメージを与える。
 ●解説：砂粒と侮る勿れ。貴様らの肌が、それより硬いとでも言うのか。自慢の鎧の隙間が、死の如き侵入を拒めるとも言うのか。その様子では、荒れ狂う亜麻色のタペストリーに紅い血が混ざるのも近かろう。愚かなる侵犯者達よ、震え戦け。汝らを鎧刑に処す。

wvn-you001-TG01V2-act21-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『ワイヤー・スイング・ナックル』
 コスト：3 属性：地 他条件：なし
 ●効果：
 【射程3】指定したキャラクター1人に、1D-2（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。
 ●解説：牽引ギミックの仕込まれたアームは、手首が着脱可能で、丈夫なワイヤーロープによって腕と繋がっている。危ないので、握り拳を外して振り回したりしてはいけない。

wvn-you001-TG01V2-act22-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 7**

イラスト： -

『ワイヤー・スイング・ナックル+』
 コスト：7 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程3】指定したキャラクター1人に、1D-2（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。更に、そのキャラクターのポジションを前衛に移動させる。
 ●解説：まず、ワイヤー・スイング・ナックルで相手を殴りつける。続けて、ワイヤーを鞭のようにしならせて第二撃を加え、その際に、拳を開き、掴み捕らえ、牽引する。泣こうが喚こうが、お構いなしである。

wvn-you001-TG01V2-act23-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『破滅的な強打』
 コスト：2 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：【射程1】キャラクターを1人指定し、1Dを振る。出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。
 ●解説：アース・ゴーレムの恐るべき怪力による一撃は、相手の表面だけでなく芯までも破壊する。

wvn-you001-TG01V2-act24-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

アクションカード **C 12**

『破滅的な強打+』
 コスト：12 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：
 【射程1】キャラクターを1人指定し、2Dダメージを与える。更に、同じ相手に対して1Dを振り、出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。
 ●解説：アース・ゴーレムの恐るべき怪力による一撃は、相手の表面だけでなく芯までも破壊する。

wvn-you001-TG01V2-act25-ver.1.0

アクションカード **C 2**

『バーム・ノックバック』
 コスト：2 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与える。更に、そのポジションを、自分から離れるように1ライン移動させる。
 ●解説：東洋のスモウ・ハリテから着想を得た掌打で相手を突き飛ばし、後退させる。アーテリオと仲良くなると、挨拶代わりにしてくるらしい。

wvn-you001-TG01V2-act26-ver.1.0

アクションカード **C 8**

『アサルト・ピンボーラー』
 コスト：8 属性：地 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。更に、対象キャラクターのポジションを2ライン後ろへ移動させ、自分のポジションを1ライン後ろに移動させる。
 ●解説：炸裂術杭式のパイルバンカーを、相手に肉薄して打ち込み、ダメージを与えると共に吹き飛ばす。爆発力の調整が上手くいっていない試作品で、衝撃の煽りを受けて自身も後退させられてしまう。

wvn-you001-TG01V2-act27-ver.1.0

アクションカード **C 0**

『冷徹機関』
 コスト：0 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：このターンは何も行動しない。
 ●解説：一時的に、一切の慈悲や思いやりの心を捨て去る。なんと、汚い捨て猫を見つけても、拾っていったお風呂場で虐待してしまう程の無情っぷりを発揮する。飼い猫は増えるが、ゲーム的な効果は一切無い。

wvn-you001-TG01V2-act28-ver.1.0

アクションカード **C 2**

『氷粧の仕切り直し』
 コスト：2 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：行動順の決定を、もう一度やり直す。そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される。また、このフェイズ中に自分の受けるダメージを-3する。
 ●解説：ブリザード・ストームの呪文——の威力を護身用にまで落とした試作スペルの無人詠唱装置を起動する。発動が早く、威嚇や目眩ましとしては有用である。

wvn-you001-TG01V2-act29-ver.1.0

アクションカード **C 6**

『フロストゴーレムより愛を込めて』
 コスト：6 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、状態変化「凍えの森：自分のターン開始時にHPを直接1点減らされる。この効果は重複する（「凍えの森」が2つ以上付与される場合もありうる）。／ネームド、属性：氷、影響力：2」を付与する。
 ●解説：氷属性の魔導コアを露出、リミッターを解放し、対象へ氷精の力を収束させる。

wvn-you001-TG01V2-act30-ver.1.0

アクションカード **C 4**

『コールド・ベアトラップ』
 コスト：4 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、状態変化「凍てつく憎悪の虎鉄」（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
 ●解説：デーモンの頭部を変質させて造られた、災いの無人（？）詠唱装置を起動する。それは今も生きていて、魔力を流されると暫し覚醒し、己をこのような境遇へ押し込めた者共への呪詛を放つことだ。一応、その矛先が敵に向くように調整されているのだが、安全性等の課題が山積みで、量産化には至っていない。

wvn-you001-TG01V2-act31-ver.1.0

アクションカード **C 1**

『雪乞い』
 コスト：1 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカード『雪舞う丘』を設置する。
 ●解説：雪合戦をしたがる子供達が、「雪が積もりますように」と、よくやっているお呪（まじな）い。てるてる坊主に白い帽子を被せ、動物の骨で作った鎌を括り付けて吊す。効果の程は定かでは無い。

wvn-you001-TG01V2-act32-ver.1.0

アクションカード **C 2**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『コール・ブリザード』
コスト：2 属性：氷 他条件：なし

●効果：
場にフィールドカード『蝕む氷雪』を設置する。

●解説：氷属性の魔導コアを露出、リミッターを解除し、暴走させた氷精の力を周囲へ解き放つ。

wvn-you001-TG01V2-act33-ver.1.0

アクションカード **C 2**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『収穫の冬』
コスト：2 属性：氷 他条件：なし

●効果：場にフィールドカード『ハーベスター・スノウ』を設置する。

●解説：この地方の民話では、人は春・夏・秋に自然から恵みを受ける代わりに、冬には自分達を自然へ差し出すことを約束したという。その取り立てを行うのは、氷の小神『収穫のマイアレータ』であるとされている。そこから話が色々と派生していくのだが、冬期に家の外に出ることは、一様に危ういこととされている。

wvn-you001-TG01V2-act34-ver.1.0

アクションカード **C 4**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『氷霧の晩、無慈悲なる惨劇の始まり』
コスト：4 属性：氷 他条件：なし

●効果：場にフィールドカード『深き氷霧』を設置する。

●解説：それは最悪の組み合わせであった。敵のゴーレム兵団が呼び出した氷の霧は、戦場を覆い、我が軍の砲撃を封じてしまったのだ。無人詠唱装置？ 魔法を使うゴーレムだと？ 糞っ、巫山戯るな!! 接近される前に倒すのがセオリーだというのに、奴らの重たげな足音を頼りに、霧の向こうへ効果の不明瞭な砲撃を撃ち込み続けることしか出来ないのだ。

wvn-you001-TG01V2-act35-ver.1.0

アクションカード **C 1**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『不可避の氷結』
コスト：1 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを、直接「対象のデッキに含まれる、対象と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）÷3（端数は切り下げ）」点減らす。

●解説：氷属性の魔導コアの出力を上げ、対象の精霊力を強制的に自身のものに入れ替える。結果、対象の身体は内側から凍っていく。発動には直接の接触が必要。

wvn-you001-TG01V2-act36-ver.1.0

アクションカード **C 1**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『淑女的な振る舞い』
コスト：1 属性：氷 他条件：なし

●効果：
【射程1】指定したキャラクター1人に、1D-3（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。

●解説：
スナップを利かせた平手打ちを見舞う。

wvn-you001-TG01V2-act37-ver.1.0

アクションカード **C 3**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『淑女による粛正』
コスト：3 属性：氷 他条件：なし

●効果：
【射程1】指定したキャラクター1人に対して、「HPを直接1D-3（結果が0以下の時は1として扱う）減らす」を2回繰り返す。

●解説：気高い往復ビンタを振る舞う。

wvn-you001-TG01V2-act38-ver.1.0

アクションカード **C 3**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『クリスタル・リッパー』
コスト：3 属性：氷 他条件：なし

●効果：
【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。

●解説：アイスブレード・エンチャントの無人詠唱装置を起動し、氷刃を纏った手刀で攻撃する。

wvn-you001-TG01V2-act39-ver.1.0

アクションカード **C 8**

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

illust： -

『スカベンジャー・プログラム』
コスト：8 属性：氷 他条件：なし

●効果：敵対キャラクターの内、最も現在HPの低い1人に対し、3ダメージを与える。値が同じ者が複数存在する場合は、行動順の最も遅い者を対象にする。

●解説：猟犬タイプなどの小型ゴーレムを「群れ」で運用する際の、基本的な命令の一つ。脆弱な目標、弱った存在を最優先で狙う。何分（なにぶん）、数が多いので、狙いは分かっているけど防ぐことは難しい。

wvn-you001-TG01V2-act40-ver.1.0



アクションカード

C 3

アイシクル・ジャベリン

コスト：3 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程3】指定したキャラクター1人に、1D-2（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。

●解説：一般的な攻撃魔法。氷の投げ槍を生成し、射出する。これは無人詠唱装置による発動なので、威力が減衰している。

wwn-you001-TG01V2-act41-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 5

氷槍投擲

コスト：5 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程3】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。

●解説：アイシクル・ジャベリンの無人詠唱装置で生み出した氷の槍を、魔法の力によらず、ゴーレムの臂力でぶん投げる。未熟な術者が撃つよりも威力があり、しばしば彼等の自信を失わせる。

wwn-you001-TG01V2-act42-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 6

『オーロラ・パニッシュメント』

コスト：6 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程5】指定したキャラクター1人に、1D-2（結果が0以下の時は1として扱う）ダメージを与える。

●解説：精霊力の混在や衝突の少ない超高空に、氷霊単一による蒼いオーロラ状のエネルギー塊を生み出し、その裾で敵陣を一掃する。……と書くと凄そうだが、実際には地上に届くまでに威力が殺がれに殺がれ、せいぜい敵兵一人の頭を殴る程度の威力しか残っていない。とんでもない失敗作スペルである。理論上、これが想定通りの威力を発揮する時には、超高空に生まれた精霊風によって、我々の文明が滅んでいる。しかも今は、無人詠唱装置による発動なので、更に威力が落ちている。

wwn-you001-TG01V2-act43-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 8

『氷吼の魔弩』

コスト：8 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程5】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。

●解説：大きなクロスボウの形をした、高性能な無人詠唱装置。弱い魔法に分類されるアイスニードルの呪文を、直列したブースターで次々に増幅して撃ち出すことで、長射程、高威力を実現している。本来は、城壁などに据え付けて使うが、評価試験の場合は、ゴーレムの肩部に取り付けて用いる。

wwn-you001-TG01V2-act44-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 3

『ビハインド・ノッカー』

コスト：3 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程4～5】指定したキャラクター1人に、1D+1ダメージを与える。

●解説：攻撃魔法アイシクル・ジャベリンの発動箇所を、標的の後方に設定した物――の無人詠唱装置を起動する。相手は背後から襲われる為、意外と効果は高い。しかし、誤射防止の為に近距離目標には発動しないよう、術式にセーフティが組み込まれているので、彼らの距離によっては無用の長物と化す。ちなみに、この名前は敵国兵士から付けられた異名で、ビハインドは尻の意。

wwn-you001-TG01V2-act45-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 5

『貴方に恋したスノウメイデン』

コスト：5 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを、直接2D-2減らす。

●解説：東洋のスノウメイデン（雪女のことらしい）を模倣した凍結術式を実行する。その過程で、対象への深い接吻が必要になる。それを受けた相手の身体は、内側から凍らされていく。

wwn-you001-TG01V2-act46-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 6

『アイシクルズ・ブリズン』

コスト：6 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。

●解説：研究中の氷檻呪文である。対象の座標を球形の魔法陣で包み込み、内部に向かって無数の氷柱を突き立てる。しかし、発動後も術者が魔法陣を維持せねばならないという特性があり、それが致命的な欠陥へと繋がっている。目標が動く魔法陣が勝手に追尾してしまい、強制的に行われる座標修正計算の処理に耐えられず、並の魔導士では脳を焼き切られてしまうのだ。現在は、無人詠唱装置とゴーレムの演算能力を組み合わせることにより、何とか実用段階にこぎつけているようだ。

wwn-you001-TG01V2-act47-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-



アクションカード

C 6

『ジルコン・スラスト』

コスト：6 属性：氷 他条件：なし

●効果：【射程2】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛から1人ずつ選び、1Dダメージを与える。（補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛にのみ、効果を及ぼせる）

●解説：アイスランス・エンチャントの無人詠唱装置を過剰駆動させ、湖畔の城の尖塔を思わせる、優美な装飾の施された巨大氷柱を生成。その圧倒的な硬度と質量で、敵陣を刺し貫く。

wwn-you001-TG01V2-act48-ver.1.0

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

illust：-

アクションカード **C 20**

イラスト： -

『プライベート・ブリザード』
 コスト：20 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：指定したキャラクター1人に、「対象のデッキに含まれる、対象と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）」ダメージを与える。また、対象の行動順位を最下位にまで落とす（他の者は繰り上がる）。そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される。
 ●解説：混戦では使用の難しい広域攻撃魔法ブリザード・ストームの効果範囲を、単体目標範囲にまで狭めたスペル。その無人詠唱装置を起動する。呪文の影響調整研究の副産物であり、本当はわざわざこんな物を開発しなくとも、別の魔法を使えば良い。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act49-ver.1.0

アクションカード **C 20**

イラスト： -

『ブリザード・ストーム』
 コスト：20 属性：氷 他条件：なし
 ●効果：敵対する全てのキャラクターに1ダメージを与える。また、対象が氷属性を持たない場合、HPを直接2点減らす。また、場にフィールドカード『蝕む氷雪』を設置する。
 ●解説：ブリザード・ストームの無人詠唱装置を起動する。大魔術になればなるほど、無人詠唱装置では威力の減衰が大きいのだが、それでもかなりの威力を誇っている。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act50-ver.1.0

アクションカード **C -4**

イラスト： -

『破滅の刻印』
 コスト：-4 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接8点減らす。
 ●解説：力を求め、力を身につけ、力に溺れ、力によって破滅する。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act51-ver.1.0

アクションカード **C 8**

イラスト： -

『魔導正拳突き』
 コスト：8 属性：無 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを、直接「2+『自分のデッキに含まれる、自分と同属性のアクションカードの枚数（無属性は含まない）』」点減らす。この時、減らす数値の上限は「7」（他の効果による補正は含まず）である。
 ●解説：己の精霊力を拳に籠め、理想的なフォームによる魔導正拳突きを繰り出す。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act52-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『大地の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは地属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：地霊と契約を交わした証。代償は契約者の生命力である。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act53-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『吹雪の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは氷属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：氷霊と契約を交わした証。代償は契約者の生命力である。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act54-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『鋼の園の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接3点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは地属性と獣属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：鋼の園の悪魔ネイフェレムに気に入られた証。代償として、このキャラクターは、流血沙汰に巻き込まれ易くなる。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act55-ver.1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『昏瞑公の刻印』
 コスト：0 属性：無 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接3点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは氷属性と死属性も持っているものとして扱う。
 ●解説：昏瞑公ロード＝アザルハと契約を交わした証。代償は契約者の寿命である。

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you001-TG01V2-act56-ver.1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『重突撃パッケージ』
 コスト：2 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このカードを裏返し、使用不能にする。 / また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターの受けるダメージは-2される。
 ●解説：攻城戦などでゴーレムを突撃させる時に装着させる、重装甲の一式。動きは妨げられるものの、敵陣から放たれた岩の塊や火炎弾なども防げる程に頑丈である。しかし、本体との接続部位はそれほどでも無い為、激しい衝撃を受けると外れてしまったりもする。

wvn-you001-TG01V2-act57-ver.1.0

アクションカード **C 5**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『重突撃パッケージ+』
 コスト：5 属性：地 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。 / また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターの受けるダメージは-2される。また、バトル開始時、サイコロの4に対応するデッキのアクションカードは裏返され、使用不能の状態から始められる（内容は全てのプレイヤーに開示すること）。
 ●解説：接続構造や素材を見直し、戦闘中に外れることの無くなった、重突撃パッケージ。信頼性が上がった代わりに、倍以上のコストが掛かるため、投入する戦局は慎重に見定めたい。

wvn-you001-TG01V2-act58-ver.1.0

アクションカード **C 10**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『アイス・モーター』
 コスト：10 属性：氷 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：【射程3】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。
 ●解説：砲弾に氷の魔法が込められている以外は、ごく普通の迫撃砲。重い為、ゴーレム級の臂力が無ければ、単身での運用は難しい。爆炎耐性を持つ敵への対処や、氷結による移動経路等の障害、火炎を用いる程には傷つけずに建造物を制圧したい場合など、それなりに用途は多い。

wvn-you001-TG01V2-act59-ver.1.0

アクションカード **C 20**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『アイス・モーター+』
 コスト：20 属性：氷 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：【射程3】ラインを1つ指定する。そこにいるキャラクターを3人まで選び、2Dダメージを与える。
 ●解説：より強力な砲弾を装填されたアイス・モーター。ゴーレム兵団の投入される戦場では、このような物が雨霰と撃ち込まれてくる上、持ち主が歩いて距離まで詰めてくる。人間から成る軍隊が正面切ってぶつかるなど、愚の骨頂でしかない。

wvn-you001-TG01V2-act60-ver.1.0

アクションカード **C -10**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『増設コア』
 コスト：-10 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このアクションカードが行動に選ばれた場合、このキャラクターは即座にリタイアする。
 ●解説：ゴーレムの動力源である魔導コアを、外部に増設する。単純に出力が二倍になる為、戦闘力の上昇は凄まじい。のだが、外部接続というのはお手軽な反面、敵の目にも晒されている訳で……。狙われようものならば、汚い火花が咲き開く。今後の改良が待たれる所だ。

wvn-you001-TG01V2-act61-ver.1.0

アクションカード **C -10**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『emeth』
 コスト：-10 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：このアクションカードが行動に選ばれた場合、このキャラクターは即座にリタイアする。
 ●解説：ゴーレムの弱点として有名な、アレ。

wvn-you001-TG01V2-act62-ver.1.0

アクションカード **C 50**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『ハイメガ・ゴーレム・キャノン』
 コスト：50 属性：無 他条件：種族に「ゴーレム」を持つこと。
 ●効果：敵対する全てのキャラクターに30ダメージを与える。
 ●解説：「その費用で通常兵器を量産した方が効果的なのでは？」との疑念の声は尽きないのだが、大艦巨砲主義者達により熱烈に開発計画を支持されている決戦兵器である。その灼光の閃く所、全てを灰燼に帰せしめる、王都防衛の要（予定）だ。

wvn-you001-TG01V2-act63-ver.1.0

フィールドカード **S 0**

イラスト： -

アイコン/フリー素材提供：Whitecat 様

『平凡な草原』
 分類：フィールドカード
 属性：地 難所度：0
 ●効果：ゲーム上の効果は何も無い。
 ●解説：取り立てて記すべき特徴も無い、ごく平凡な草原。優しい風が吹き、草と土の香りが鼻腔を擦ってくる。

wvn-you001-TG01V2-fie01-ver.1.0



フィールドカード

S 1

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『地霊の城塞』

分類：フィールドカード

属性：地 難所度：1

●効果：地属性を持つ全てのキャラクターは、受けるダメージ値が-2される。

●解説：凹凸の激しい複雑な地形が戦場を覆っている。こうした地形に慣れている者や、大地との親和性のある者は、有利に立ち回ることが出来る。

wvn-you001-TG01V2-fie02-ver.1.0



フィールドカード

S 1

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『地神の憤怒圏』

分類：フィールドカード

属性：地 難所度：1

●効果：何らかの理由でポジションが変更されたキャラクターは、即座に1Dダメージを受ける。ダメージのサイコロは、ダメージを受ける本人が振る。この効果は、1つのターン中、1人のキャラクターにつき、1回のみ発動する。

●解説：地神の憤怒が戦場を覆っている。それは、鋭利に尖った岩刃となって顕れ、無数に地面から突き出ている。そして、大地を砕きながら鯨の背鰭の如く滑り回り、動く者全てに見境無く襲いかかってくるのだ。特に、「大地を踏む」という行為は避けた方が良いでしょう。

wvn-you001-TG01V2-fie03-ver.1.0



フィールドカード

S 0

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『雪舞う丘』

分類：フィールドカード

属性：氷 難所度：0

●効果：ゲーム上の効果は何も無い。

●解説：ちらちらと雪が舞い、薄く積もっている丘。風情がある。

wvn-you001-TG01V2-fie04-ver.1.0



フィールドカード

S 1

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『蝕む氷雪』

分類：フィールドカード

属性：氷 難所度：1

●効果：氷属性を持たない全てのキャラクターは、自分のターンが回ってきた最初に、HPを直接1点減らされる。

●解説：猛々しい吹雪が吹き荒れている。身体芯にまで冷気が忍び寄り、とても凍える。

wvn-you001-TG01V2-fie05-ver.1.0



フィールドカード

S 1

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『ハーベスター・スノウ』

分類：フィールドカード

属性：氷 難所度：1

●効果：射程2以上の全てのアクションカードは、射程を「-1」される。この効果によって、射程「1」以下には、ならない。また、射程∞のアクションカードには影響を与えない。

●解説：狩りに出た途端、雪が強くなってきた。吹雪と呼ぶ程ではないが、視界が保たれているような、いないような、不穏な案配だ。試しに越冬中の鹿を狙ってみたものの、矢を射る寸前で風が勢いを増し、機を逸してしまった。まるで、この天候に狩猟を咎められたような気分だった。

wvn-you001-TG01V2-fie06-ver.1.0



フィールドカード

S 2

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『深き氷霧』

分類：フィールドカード

属性：氷 難所度：2

●効果：全てのアクションカードは、射程を「1」に変更される。ただし、射程∞のアクションカードには影響を与えない。

●解説：小さな氷の粒が無数に漂い、霧のようになっている。視界は閉ざされ、注意を怠ると、眼球にも被害を受けてしまいそうだ。この中で、遠くの目標へ狙いをつけることは、非常に困難だろう。

wvn-you001-TG01V2-fie07-ver.1.0



ステータスカード

I 2

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『凍えの森』

分類：ネームド・ステータス

属性：氷 影響力：2

●効果：この状態変化を付与されているキャラクターは、自分のターン開始時にHPを直接1点減らされる。この効果は重複する（「凍えの森」が2つ以上付与される場合もありうる）。

●解説：言い様の無い「寒さ」が貴方を襲っている。何をしても、それを拭い去ることは出来ない。まるで、出口の無い凍てついた森の中を延々と彷徨っているかのようだ。

wvn-you001-TG01V2-sta01-ver.1.0



ステータスカード

I 2

アイコン／フリー素材提供：Whitecat様

illustration: -

『凍てつく憎悪の虎鉄』

分類：ネームド・ステータス

属性：氷 影響力：2

●効果：この状態変化を付与されているキャラクターは、「通常ポジション移動」を行えない。また、何らかの理由でポジションが変更された場合、即座に1Dダメージを受ける（サイコロは本人が振る）。重ね掛けは、3つまで可。『凍てつく憎悪の虎鉄』は、1人のキャラクターに対し、3つまで付与することが出来る。

●解説：突如、貴方は何者かに足首を驚掴みされた。目をやっても、姿は無い。だがしかし、確実に、敵意と悪意を放つ何らかの存在が、ぐいぐいと足を引っ張ってきている。地獄の底にでも引きずり込もうというのか。その場からの移動を封じられた上、身の毛のよだつ穢れた冷気が足首から流れ込み、毒の如く貴方を蝕んでくる。

wvn-you001-TG01V2-sta02-ver.1.0