

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

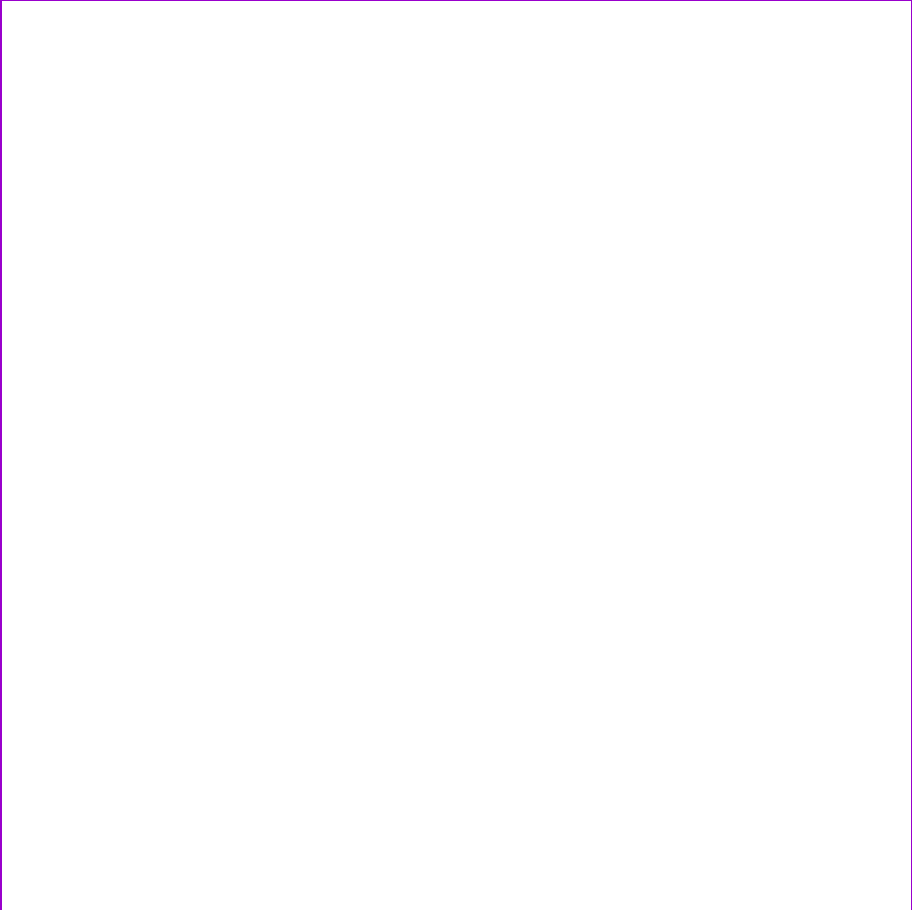
ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ



☆常夜の姫君 『シェリスエルネス』
初期HP：20 AP：15
属性：闇、姫、鞭、魔 種族：女性、君主、魔物

「今宵は、城壁の倒壊が一箇所、花壇で昏倒騒ぎが一件。他は軽微な物ばかり。……本気で心配なのだけど、貴方達、揃って衰弱の呪いにでも掛かっているんですの？」

○解説
居城で寛いでいる時のシェリスエルネスである。
とはいえ、活発な質（たち）なので、メイドにちょっかいを出したり手伝っ

たり、臣下の起こす騒ぎや失敗のリカバーをしたり便乗したり巻き込まれたり
と、賑やかな時間を過ごしているようだ。

＜特殊能力＞
◆手慣れたリカバー
○効果：
自分以外の、自チームのキャラクターがサイコロを振り「1」の目を出した
時に発動させてもよい（補足：行動順決定ダイスのサイコロも含む）。
自分のHPを直接1点減らし、そのサイコロを振り直させる。
この特殊能力は、1バトル中に2回まで使用できる。
○解説：
臣下の起こしたトラブルには、それ以上のトラブルを自分で起こし、ぶつけ
て打ち消す、シェリスエルネス流の家政術。給仕中に転んだメイドは、更に一
回転させられて上手に着地し、放り出された料理やスープは、そのまま宙を翔
け、魔姫や列席者の皿に収まっている。そこに「私（わたくし）からですわ」
などと声が掛かるのだ。時々、無駄なツンデレを発揮して、己の優しさを隠す
ようなきついことを言わなければ、完璧であるのだが。

◆小器用
○効果：このキャラクターは、自属性以外の、「漢字一文字」の属性のアクシ
ョンカードも、2枚までデッキに組み込むことが出来る（例：○「機、聖」
×「闇&姫&機、魔王」）。
○解説：シェリスエルネスはやることが無いと、興味を持ったことの修練や勉
学を始める。見た目よりも永く生きているだけあって、様々な事柄に精通して
いるようだ。

◆蒼き占眼
○効果：
自分が行動決定ダイスで1の目を出した時に、自分の特殊能力「手慣れたリ
カバー」の使用回数を1回分増やす。
○解説：
幽峡の預言者アーリアーの娘であるシェリスエルネスは、母の強力な占眼を
受け継いでいる。しかし、本人が無意識下で激烈にそれを嫌っている為、胎児
以前の状態から既に力が封印されていて、周囲も魔姫本人も存在にすら気づい
ていない。
何故、そこまで嫌っているかと言えば、アーリアーの占いは相手の未来の可
能性を特定の方向へねじ曲げ、その結果を告げるという、呪いともマッチポン
プともつかぬ代物で、瞳はその収束器であるからだ。
塞眼状態における極稀な例外として、他者からの呪詛によって破滅を約束さ
れた場合のみ、それへの反撃なのか、ほんの僅かにだけ封印が緩むことがある。
そして、周囲の未来をさりげなく良い方向へねじ曲げる。
wvn-you008-MAGA01-cha01-ver.1.0 illust：-

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

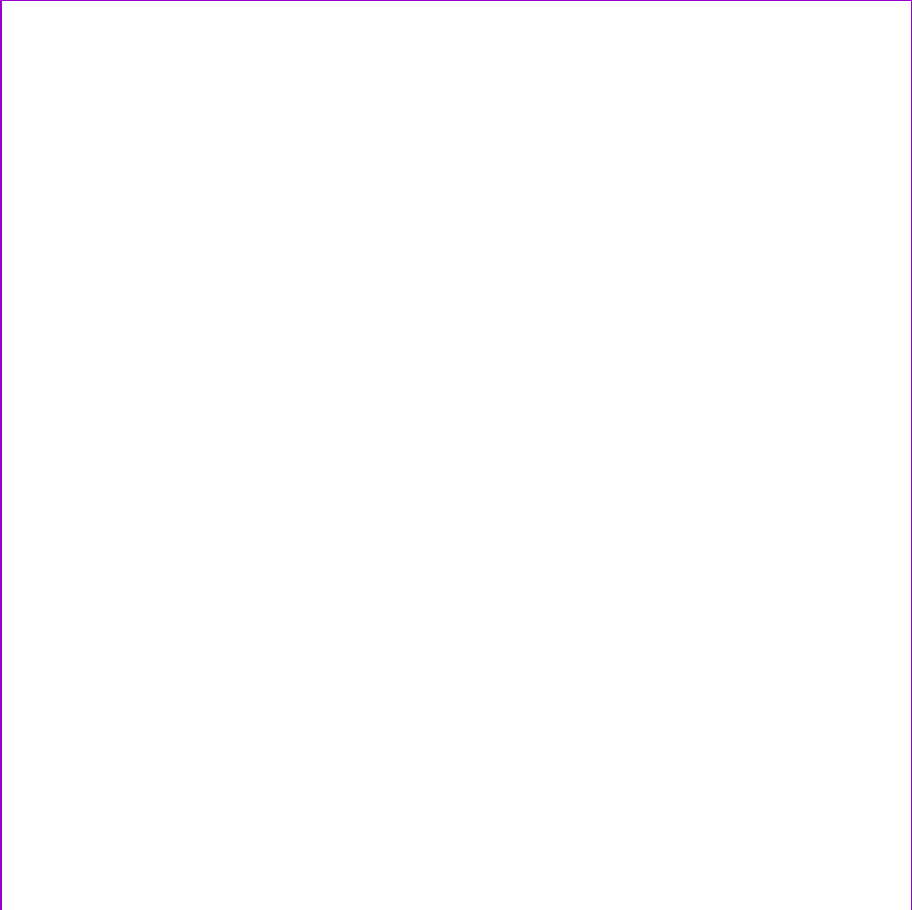
ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード



☆ブルータル・イントルーダー 『シェリスエルネス』
初期HP：25 AP：20 属性：闇、姫、鞭、魔 種族：女性、君主、魔物

「あまりにも悲鳴が五月蠅いから、無作法な喉に刑罰を与えに参りましたの。そこのメイド面した音痴、此方へ引き渡して下さる？」

○解説
揉め事・荒事に首を突っ込む時のシェリスエルネスである。
相手らの様々な出方に対応できるよう、フラットに構えているのが特徴だ。

<特殊能力>
◆華麗なる大立ち回り
○効果：
このキャラクターは、デッキとは別に、「他条件：なし」のアクションカードを6枚まで、自分に登録しておいてよい。内容は、他のプレイヤーに公開すること。

行動決定ダイスを振る直前に、それらと自分のデッキのアクションカードを、好きなだけ入れ替えてもよい。その際、入れ替えるカードは、入れ替えられるカードとコストが同じでなければならない、デッキへの組み込み条件も満たしていなければならない。また、裏返され使用不能のアクションカードに対しては、入れ替えを行うことは出来ない。
入れ替えられたカードは、登録カードに移る。再度、入れ替えを行うことも、可能。

○解説：
魔界全土においてシェリスエルネスは、突然現れて大暴れしていく通り魔のように思われている。被害者面をしている連中が多いが、彼らが自分達の共通点に気づかない限り、魔姫に叩きのめされる犠牲者は増え続けることだろう。

◆ルード・スラッシュ・カット（理不尽を削り取る爪撃）
○効果：
このキャラクターは、1フェイズに1回、下記の効果を発動することが出来る。
また、任意の時点で「現フェイズの行動決定ダイスを振らない」と宣言し、実行することで（既に振っていた場合は宣言不可）、この特殊能力の、そのフェイズの使用回数を、1回分増やしてもよい。

・敵味方問わず、場のキャラクターがダメージを受ける際に、任意で使用を宣言する。
1Dを振り、出た目の数値分だけダメージを減らす。
また、一度に2回、同時に使ってもよい。／←これは、同じダメージに対して2回使っても、別々のダメージに対して1回ずつ使ってもよい。但（ただ）し、その場合、2回使うこと、及び、その効果が対象とするダメージを宣言してからサイコロを振らなければならない（1回目の結果を見てから、2回目を使うかどうか決めることは出来ない）。

○解説：
鋭利に伸ばした爪で相手の攻撃を「引っ掻き」、相殺するスキル。
実の所、シェリスエルネスが横槍を入れるのは、大抵、メイドが理不尽に虐げられているような場面だ（単純に面白そうな騒ぎに首を突っ込むこともあるが）。
従って、保護対象を守るこの手の技は必携品と言える。
行いとしては単純で、原始的な部類に入る。貴者の中には、手掴みで料理を食べるが如き下品な行為と嫌う者もいるが、手っ取り早いのでシェリスエルネスは気に入っているようだ。通常は、メインの行動の合間に片手で行う。両手を使えば迎撃回数を増やせるが、攻勢に出る機会は失ってしまう。

◆万色を制圧する闇
○効果：
このキャラクターは、自属性以外の、「漢字一文字」の属性か「漢字一文字&漢字一文字」の属性のアクションカードも、4枚までデッキに組み込むことが出来る（例：○「機、地&聖」 ×「闇&姫&機、魔王」）。
○解説：
シェリスエルネスは、全てを吹き飛ばし自分色に染め上げる、暴虐の嵐である。元からその属性の力を使えたり、闇の力で強引に効果を再現したりと、方法は様々だが、操る系統は幅広く、苦手な相手や戦場は非常に少ない。思い立ったらその場で殴り込みを仕掛けられる引き出しの多彩さが、無鉄砲に拍車をかけている。

◆ここを我が戦場と定める
○効果：
自分のターン開始時に、現在HPが3以下ならば、発動させてもよい。

自分を「初期HP30以上～40以下、名前に『シェリスエルネス』を含む」キャラクターに置き換える（どの『シェリスエルネス』を出すかは、能力発動時に決めてよいが、すぐに場に出せるよう、キャラクターカードやデッキは用意しておくこと）。
この時、新しく場に出された『シェリスエルネス』の状態は、バトル開始時と同様の状態になる。付加要素は引き継がない。
また、「ここを我が戦場と定める」と同名の特殊能力は、1チームにつき、1バトル中、1回しか発動しない。

○解説：
口では用件が済んだら退散するようなことを言うが、介入を決めた時点で、シェリスエルネスは徹底的にやり合うつもりでいる。事を構えて仕留め損ねた場合、手痛いしっぺ返しが待っていることだろう。
wvn-you008-MAGA01-cha02-ver.1.0 illust：-

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

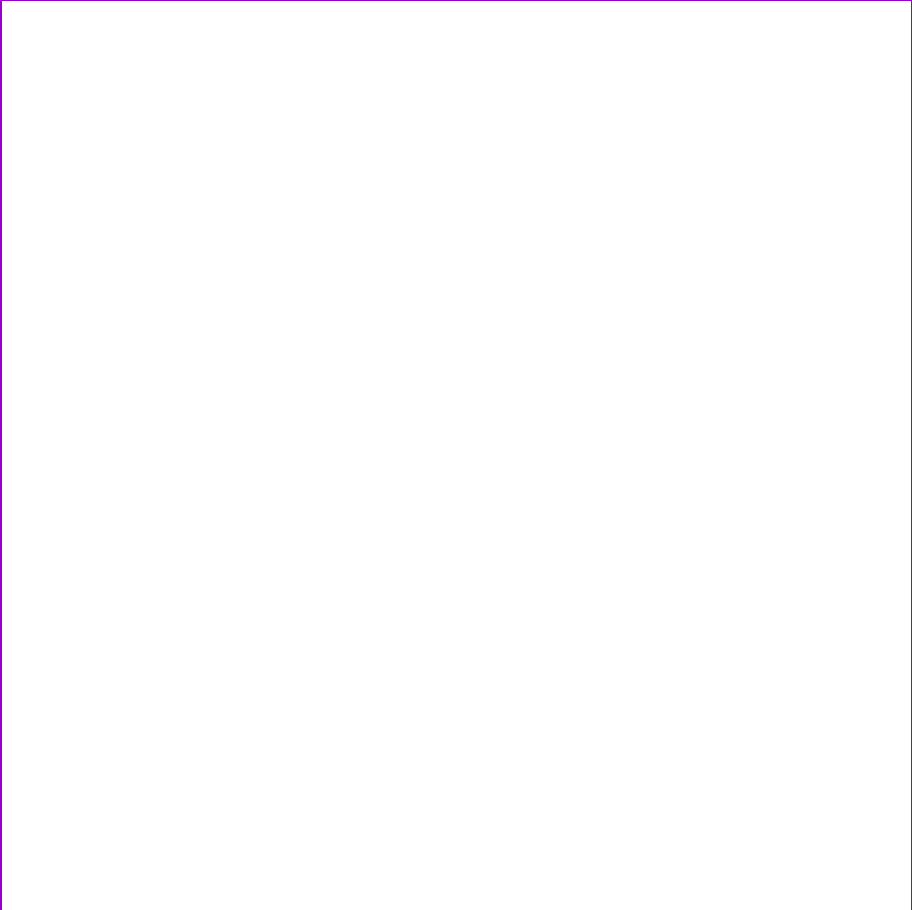
凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配



☆常夜の絶対境界線 『シェリスエルネス』
初期HP：35 AP：25 属性：闇、姫、鞭、魔 種族：女性、君主、魔物

「あら、私（わたくし）から先は、通行止めですよ？ このシェリスエルネスの隣をすり抜けるだなんて無礼、赦されると思って？」

○解説
常夜の荒野の君主として、外敵を迎撃する時のシェリスエルネスである。
責任感の発露か、敵の攻撃を一手に引き受けようとするのが特徴だ。
そうやって先陣を切るあまり、そのまま相手の本拠地まで進軍してしまうことも多い。

<特殊能力>
◆ノーブル・ベルセルク / 傲岸なる闇

○効果：
このキャラクターは、常に前衛に位置する。何らかの原因でそれ以外のポジションになったとしても、即座に前衛に移動する。
また、前衛にいる限り、自分の被る全てのダメージ値が－2される。
更に、前衛にいる限り、上記の数値修正などを経た、自分の被る最終的なダメージ値が「8以上」であった場合、それを「7」に変更する。

○解説：
彼女にとって「強い」とは、「倒れないこと」「戦場に在り続けること」「何かを示し続けること」である。魔物の中ですら化け物扱いの連中に誕生直後から刃向かい続けた狂戦士じみた魂は、相手の喉笛を噛み千切るまで活動を止めない破格のしぶとさを生み出した。最も反りが合わず、陰になり日向になり殺害を試みてきたヴェルディベルディをして、「あの娘は、どうにも殺しきれない」と言わしめた程である。特に、大威力をぶち込んで一撃で仕留めようなどという雑な目論見に対しては、脅威的な耐性を示すことだ。

◆城主の務め

○効果：
・自分が前衛に位置する限り、敵対チームのキャラクターが、自分の所属するチームの中衛と後衛のキャラクターに対して与える効果の対象を、全て自分へ変更する。
・自分が前衛に位置する場合、自分のターン開始時に、「自チームの自分以外の前衛」かつ「現在HPが7未満」のキャラクターを全員、中衛へ移動させる。

○解説：
苛烈な責任感、彼女の美点でもあり欠点でもある。よほどの実力と信頼が無ければ、隣で戦わせては貰えないのだ。

◆闇の沸血祭（継戦）

○効果：
自分のターン中に敵対キャラクター（トークン含む）がリタイアした場合、その処理が終わった後に、リタイア敵対者1人に対して自分のHPを1D回復する。
この効果は、1ターンにつき、リタイア敵対者3人分まで発動する。

○解説：
戦闘を始めたシェリスエルネスは生ける災害であり、仕留めた獲物の命を呑み込んで、ますます苛烈さを増していく。時々、人型を取るのを止めて、只の闇の嵐と化しているようにすら見えることだ。

◆ゴアメイドの仕立て

○効果：「種族：メイド」を持つキャラクターカード（トークンカード含む）を、1枚、デッキ構築の時点で、このキャラクターに登録しておいてもよい。そして、登録されたキャラクターカードの「属性」と「種族」を、自分も持っているものとして、デッキを構築してよい。何らかの理由で、この特殊能力や登録されたキャラクターカードが失われた場合、条件を満たされなくなったアクションカードは、裏返され、使用不能になる。

○解説：
領地で戦う時のシェリスエルネスは、ゴアメイド達から万全の支援を受けている。
大なり小なり魔姫に恩のある彼女らの士気は高く、特に一部の者達の献身ぶりは常軌を逸しており、「必要ならば愛するお嬢様の血肉になることすら厭わない」とまで囁かれている（魔姫本人は、そんなことを要求しないが）。
いずれにしろ、戦いに臨む主人の無事を祈って行われる誠実な仕事の数々は、敵対者達にとっては、塩を撒かれる程度の被害では済まないことだろう。

◆魔王の片鱗 <孤高と矜持の魔王>
○効果：このキャラクターは、魔王属性のアクションカードも、1枚までデッキに組み込むことができる。
○解説：シェリスエルネスが到達するかもしれない未来の一つ。その片鱗。
wvn-you008-MAGA01-cha03-ver.1.0 illust：-

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

凄惨な闇の気配

ステータスカード

D・オベリスク

ステータスカード

D・オベリスク

ステータスカード

D・オベリスク

ステータスカード

D・オベリスク

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

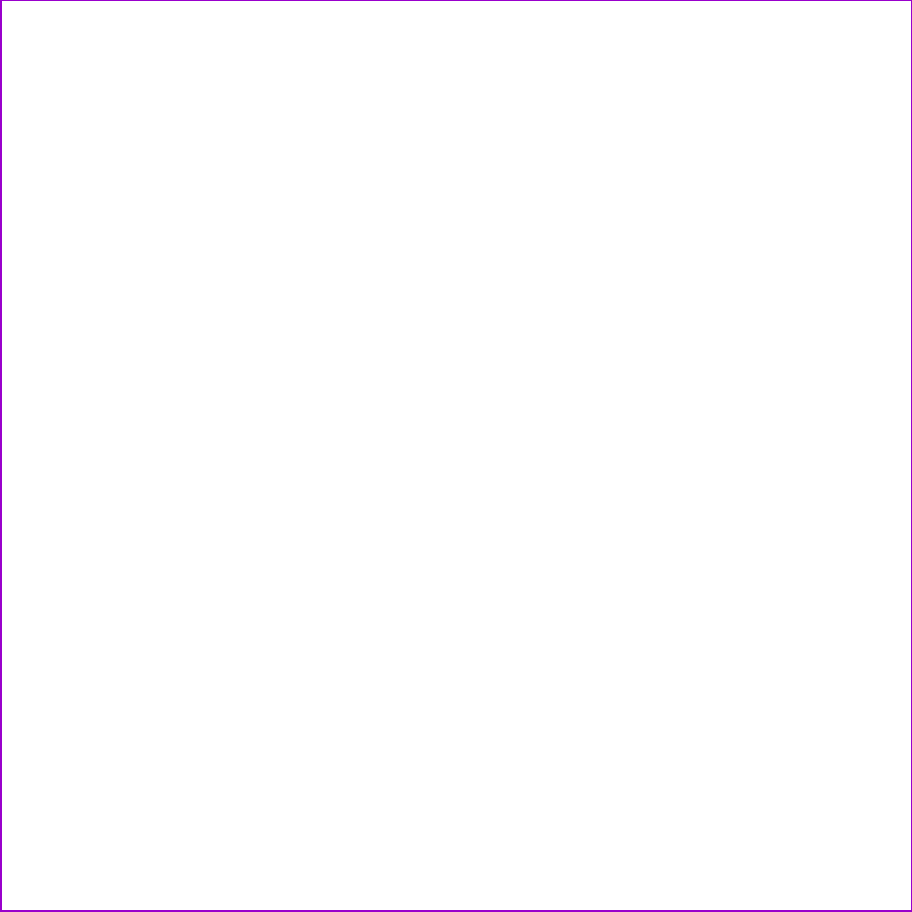
オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L

ステータスカード

オービタル・D・L



☆峻烈なる宵闇の制裁執行者 『シェリスエルネス』
初期HP：30 AP：25 属性：闇、姫、鞭、魔 種族：女性、君主、魔物

「虎も産婆は喰うまいに——平たく言うと、堪忍袋の緒が切れてしまいましたの。ぶち殺して差し上げますわ♪」

○解説
シェリスエルネスは魔物とは思えぬ程に公明正大で、慈悲深い。但（ただ）し、それに付け込んで悪でも為そうものなら、魔姫直々に誅を下す、この制裁執行者としての貌を見ることになるだろう。
一度、厚意を無下にした者へ対する報復に、一切の躊躇も容赦も存在しない。
正しいという事は、時に恐ろしい物なのだ。

<特殊能力>
◆魔翼の姫君
○効果：

自分のターン開始時に、使用を宣言してもよい。
自分にネームド・ステータス『ストラグル・フライト』を付与する。
もしくは、自分に付与されている飛行属性を持つNSを、好きなだけ選び、破棄する。

○解説：
翼のある魔物にとっては、飛行している状態こそが、常態である。しかし、それでは飛び道具等の格好的である為、生き残りたければ、地に接しておとなしくしている術も学ばなければならない。理想は、両者を瞬時に切り替えられることである。

◆夜を引き連れし舞い手 （空中コンボ・3回行動）
○効果：
・発動条件1：「敵対キャラクターに、『浮き属性』か『崩れ属性』のあるネームド・ステータスを付与されている者がいる」&「闇属性を持つフィールドカードが場に設置されている」&「自分に飛行属性を持つNSが付与されている」
・発動効果1：通常の（1回目の）行動終了後に発動条件を満たしていた場合、2回目の行動決定ダイスを振り、2回目の行動をする。但し、その効果の対象に『浮き属性』か『崩れ属性』のあるNSを付与されているキャラクター」か「自分」を含めなければならない、それが出来なかった場合は、2回目の行動はキャンセルされる。

・発動条件2：「発動条件1」&「自分に闇属性を持つNSが、3つ以上付与されている」
・発動効果2：「発動効果1」と同様の処理で、3回目の行動をする。

○解説：相手の体勢を崩し、凶悪な追撃へと繋げる、洗練された一連の暴力作法。宙へと打ち上げられた獲物は、嵐に吞まれる木の葉となって、無惨に引き千切られることだろう。

◆ダーク・ボルテージ ／ 甘美な報復の刻は来たれり ／ 闇の沸血祭（蹂躞）
○効果：
・発動条件1：「闇属性を持つフィールドカードが場に設置されている」&「自分に闇属性を持つネームド・ステータスが、3つ以上付与されている」
・発動効果1：このキャラクターの行動決定ダイスの出目は、「+1」される。

・発動条件2：「発動条件1」&「自分に闇属性を持つNSが、6つ以上付与されている」&「自分の現在HPが初期HP以下」
・発動効果2：自分の与えるダメージの値を「(初期HP－現在HP)÷3」（端数切り捨て）の数値分、増やす。また、自分のターン中に敵対キャラクター（トークン含む）がリタイアした場合、その処理が終わった後に、追加で1回、行動決定ダイスを振り、アクションを行う。この効果による追加行動は、1ターン中に1回まで。

○解説：
「あら、熱心な抵抗だこと。まさか貴方達——、この期に及んで生き延びようだなんて恥知らずな考えを持っているんじゃないでしょうね？」
報復の甘き味。闘争中に受けた痛みは全て、怨敵を誅戮する力へと転化される。標的らの息の根を止め尽くすまで、シェリスエルネスが止まることは無い。

◆デッドリー・ステップ （デッキ・スイッチ）
○効果：
このキャラクターは、デッキを2つ（以下、デッキA、デッキBと呼称）用意して、バトルに臨んでもよい。デッキの内容や、どちらがAでBか等は、他のプレイヤーに明示しておくこと。

バトル開始時点では、デッキAが使用デッキとして選ばれている。
以後、行動決定ダイスを振る直前毎に、どちらのデッキを使うか選び直してよい。
デッキへの変化（「裏返され使用不能」など）は、選ばれていない間も維持される。

○解説：あたかも踊り手がステップを踏み替えるかのように、戦闘スタイルを瞬転させる。

◆魔王の片鱗 <誠道と応報の魔王>
○効果：このキャラクターは、魔王属性のアクションカードも、1枚までデッキに組み込むことが出来る。
○解説：シェリスエルネスが到達するかもしれない未来の一つ。その片鱗。
wvn-you008-MAGA01-cha04-ver.1.0 illust：－

ステータスカード

ストラグル・フライト

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

B・エアロダンサー

ステータスカード

B・エアロダンサー

ステータスカード

B・エアロダンサー

ステータスカード

淫惨な宿命

ステータスカード

愚者の選択

ステータスカード

W・O・ワイルドウィル

ステータスカード

不動の貴身

ステータスカード

不動の貴身

ステータスカード

不動の貴身

ステータスカード

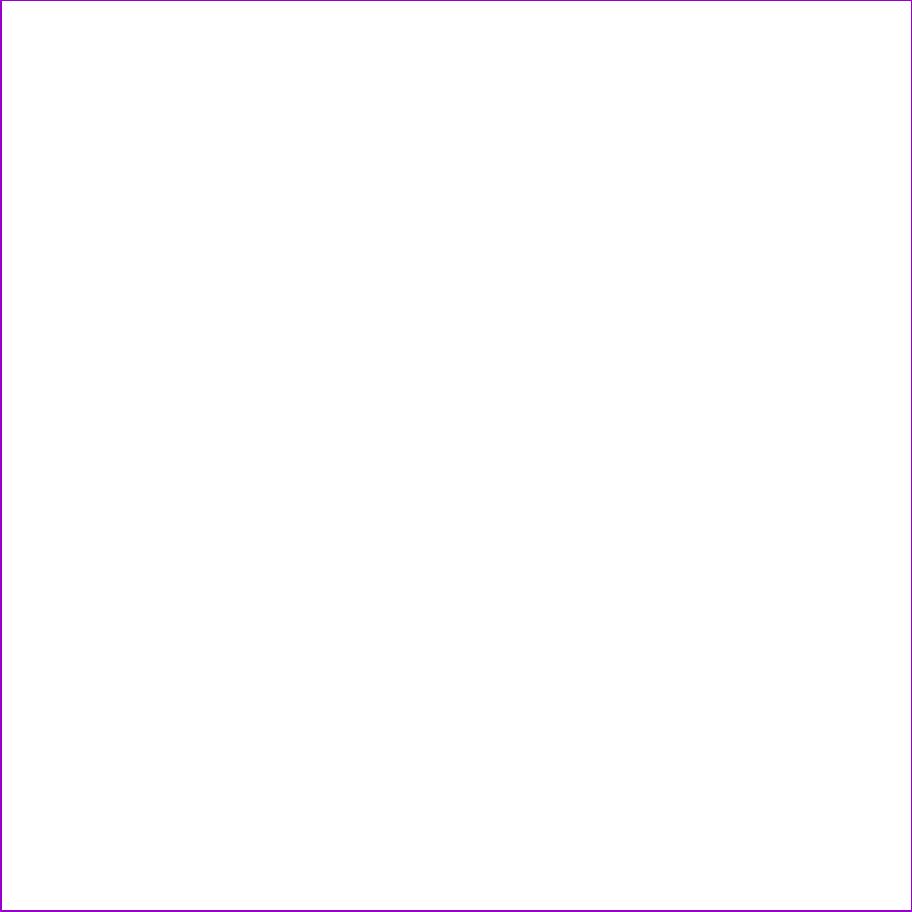
V・O・ゴシックロード

ステータスカード

叛逆の相

ステータスカード

淫惨な宿命



☆圧倒する魔姫 『フルスペック・シェリスエルネス』
初期HP：※ AP：※ 属性：※ 種族：※

「さぁ！ 私（わたくし）に敗れ去る榮譽を授けて差し上げますわ！」

○解説
ゲーム用に細分化されたデータを統合し、真のシェリスエルネスに近づいた存在。全ての能力を結集して、圧倒的な実力を見せつけるかもしれないし、思った程、役に立たないかもしれない。

<特殊能力>

◆デーモニック・プリンセス
○効果：
このキャラクターは、デッキ構築時点で、名前に「シェリスエルネス」を含むキャラクターカードを、好きなだけ自分に登録しておいてよい。
初期HPとAPは、それぞれ、その中で最大の物が適用される。
登録されたカードが持つ全ての属性・種族を、1つずつ持つ（同じ属性・種族を2つ持ったりはしない）。
登録されたカードが持つ全ての特殊能力を、1つずつ持つ（同じ名前の特殊能力を2つ持ったりはしない。特殊能力の名前が被った場合は、後述の順番で最初に出てきた物を優先して持つ）。

処理の都合上、登録されたキャラクターカードの順番を決め、公開しておく。このキャラクターカードは1番目である。「属性、種族、特殊能力」の表記は、その順番で先に出てきた順に並んでいると見なす。

この特殊能力は、バトル中、如何なる効果によっても失われない。

○解説：ここを収束点とし、あらゆる時空、あらゆる可能性のシェリスエルネスの力が流入してきている。それによって、あるいは実物を凌駕するスペックを得るやも知れず、あるいは相反する特性の競合により自滅してしまうやも知れない。

◆タクティクス・ワードローブ
○効果：
このキャラクターは、自分に登録しているキャラクターカードの枚数と同じ数まで、デッキを用意して、バトルに臨んでもよい（上限までデッキを用意しなくてもよいが、バトル中に追加することは出来ない）。
各デッキは、1から番号を割り振って区別する。デッキの内容や、どれが何番か等は、他のプレイヤーに明示しておくこと。

バトル開始時点では、デッキ1が使用デッキとして選ばれている。
以後、行動決定ダイスを振る直前毎に、どのデッキを使うか選び直してよい。デッキへの変化（「裏返され使用不能」など）は、選ばれていない間も維持される。

この特殊能力は、バトル中、如何なる効果によっても失われない。

○解説：無数に修めた技や術の中から、その場に適した物を瞬時に選び取り、アドリブで戦術を組み立てる能力。永く生き成長を続ける魔物にとって、結構重要なスキルである。シェリスエルネスの場合、引き出しの中身を自分を飾るドレスやアクセサリーに見立ててコーディネートする感覚なのだという。
wvn-you008-MAGA01-cha05-ver.1.0 illust：-

ステータスカード

淫惨な宿命

ステータスカード

淫惨な宿命

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

運命を喰い破る魔姫

ステータスカード

ラスト・スタンド

ステータスカード

魔性誓句（シェリス）

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ+1

ステータスカード

与ダメージ-1

☆常夜の荒野の軍隊蝙蝠
初期HP：4 AP：4
属性：闇、魔 種族：モンスター、魔物

「私（わたくし）に付き従う可愛らしい小動物。愚かな様も愛おしい、健気でか弱い庇護対象。そんな傲慢な想いを抱いていたこともありましたわ。ええ、あの大繁殖の日を迎えるまでは……」

○解説
シェリスエルネスの高貴さに惹かれて集まってきた蝙蝠達で、常夜の荒野の生態系の一角を担っている。基本的に小動物に毛が生えた程度の力しか持たない為、荒事での戦力に数えられることは無いが、いざという時には軍隊蟻の如く、集団で敵に襲いかかるらしい。

<特殊能力>
※補足：カードサイズが小さいが、このカードはキャラクターカードであり、トークンカードでは無い。

◆小軀の制約
○効果：このキャラクターは、コスト4以下のカードのみ、デッキに組み込むことができる。
○解説：
尚、様々な棲息地から次元を超えて集まってきた寄り合い所帯である為、雑種化が進んでいる。個々がどんな能力を持っているのか、シェリスエルネス達も正確には把握していない。

◆常夜の荒野の夜間警戒網／伝令ペット （シェリスエルネスの臣下）
○効果：
バトル開始時、1回目の行動順決定ダイスを振り合う直前に発動させてもよい。
敵対キャラクターを1人指定する。そのキャラクターの振る行動順決定ダイスの出目は、最初に振る1回のみ「-1」の修正を受ける。
この能力は、1バトル中に1回だけ使用出来る。
○解説：
一部の個体が訓練されて伝令に使われている他は、基本的に野生の習性に則って暮らしている。昼間はシェリスエルネスの居城を畴（ねぐら）とし、夜になると餌を求めて周囲の荒野へ飛び立っていくことだ。彼・彼女らが見慣れぬ物を発見した時の騒ぎはすぐに魔城へ伝わる為、密かに蝙蝠鳴子などと呼ばれていたりもする。
同じく魔城にやたら居着いている黒猫達とは、活動範囲や餌など、上手に棲み分けているようだ。
wvn-you008-MAGA01-cha06-ver.1.0 illust：-

☆常夜の荒野の蝙蝠禍
初期HP：100 AP：100
属性：闇、魔 種族：モンスター、魔物

「馬鹿な！ このような死に方……っ！ このような死に方、我が与えるべき物だ！ 我こそは、尊厳の陵辱者！ 『慟哭に塗りたくる冒涇』、『邪智の泉』、『マーシレス・スウォーム』!! それがつ、あろうことかっ、こんな死に方——アッ!!」
——とあるインセクト・ロードの断末摩

○解説 ／常夜の荒野の軍隊蝙蝠達が、とある事件により大繁殖した際に、観測された現象である。仲間が増えてデジョンが上がり、過密状態に陥ったことでエコーロケーションの超音波が混在・錯綜して方向感覚を失い、キィキィとお祭り騒ぎをしながら右往左往しつつ、全体としては巨大な塊となって一定方向へ高速で移動している。そして、とりえず餓えを満たそうと、ぶつかった物に手当たり次第に齧り付き、更には、明らかになった破壊的な特性により、周辺へ壊滅的な被害を撒き散らしていることだ。
頭数、物量、それは最も根源的かつ致命的な暴力であり、魔界にあっても、その猛威は些かも衰えない。あの、地平線を埋め尽くす漆黒の雲霞に遭遇したならば、貴方もそれをたっぷりと思い知らされることになるだろう。

<特殊能力>
※補足：カードサイズが小さいが、このカードはキャラクターカードであり、トークンカードでは無い。

◆擬似再現・群体魔法陣（デッドエンド・スタンピード）
○効果：
このキャラクターは、あらゆる属性制限と種族制限を無視して、デッキを組んでよい。
この特殊能力は、バトル中、如何なる効果によっても失われない。
○解説：
雑種化が進んだことによって得た様々な適性は、彼・彼女らが天地を埋め尽くした瞬間、恐るべき凶器と化した。すなわち、大群の生み出す膨大な生体エネルギーと、どのような配置からでも何らかの立体魔法陣が描かれてしまう数の暴力とに、触媒として作用し、この世に起こり得るありとあらゆる現象を擬似的に再現し続け、進路上へと見境無く降り注がせる、終末的ハリケーンを生み出してしまったのだ。
はたしてこれが、蝙蝠達がシェリスエルネスに好意を抱いて集まってきた結果、偶然生じてしまった災厄なのか、それとも、野生本能の密かな企図が、種を強化する交配の為にシェリスエルネスの存在を利用した成果であるのか、現時点では不明である。

◆常夜の荒野の鳥獣災害 （シェリスエルネスの臣下）
○効果：
自分のターン開始時に発動する。
自分以外の全てのキャラクターに、2ダメージを与える。
○解説：
ちなみに前述のとある事件とは、魔姫にメイドを奪われたインセクト・ロードが常夜の荒野に攻め込んできて長期戦になった事態のことである。それが引き連れていた毒虫の大群を、蝙蝠達が食べ過ぎてしまった上、繁殖期を幾度も迎えてしまったのだ。
件のインセクト・ロードが蝙蝠禍の序盤で呆気なく消滅させられてしまったことから、この現象は敵対勢力による生物的な浸透へ対して常夜の荒野という土地の生み出した防衛機構なのではないか、と勘繰る者もいる。
大繁殖した蝙蝠達に「シェリスエルネスたま好き好き！」と群がられて自身も消し炭になりかけたシェリスエルネスにとっては、個体数管理は飼い主の義務だということを、文字通りその身に刻まれた事件であった。
wvn-you008-MAGA01-cha07-ver.1.0 illust：-

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

与ダメージ-1

ステータスカード

漲る魔力

ステータスカード

埋伏の爆牙／ダメ

ステータスカード

埋伏の爆牙／HP－

ステータスカード

C・ナビゲーション

ステータスカード

回避の代償

ステータスカード

不正な監督官／移動厳罰

ステータスカード

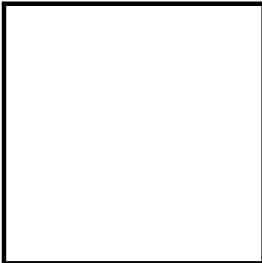
饗応する闇の威志

ステータスメモ

次フェイズ行動順＋1

ステータスメモ

次フェイズ行動順－1



☆シェリスエルネスズ・サブライバット
初期HP：4 AP：4
属性：闇、魔 種族：モンスター、魔法構造物

「遠くでチョロチョロしている、あの小さな蝙蝠を無視した時点で、我々の敗北は決まっていた」
——とあるゴーレム技師の記録より

○解説
シェリスエルネスが、自分や仲間を支援させる為に魔力で形成した魔法構造物。蝙蝠の姿こそ模しているものの、術式に従って動くだけの無機物であり、魔法生物とも使い魔とも言い難い。人間の感覚で言えば、ドローン飛ばすのに近い。

これは、戦闘で生じる滞留魔力の回収、及び、その再利用に特化したタイプである。

<特殊能力>
※補足：カードサイズが小さいが、このカードはキャラクターカードであり、トークンカードでは無い。

◆リソース・リサイクル
○効果：
このキャラクターは、【カウント：リサイクル】という数値を持つ。
初期値は『0』である。最大値は『9 9』である。【カウント：リサイクル】の数値は、自分のターンが回ってくる度に、『1』点ずつ増えていく。

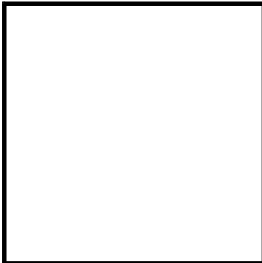
このキャラクターは、【カウント：リサイクル】の数値を消費して、行動決定ダイスを振る代わりに、下記の効果を発動させることが出来る。

・【消費カウント：0】キャラクターを1人指定する。対象に行動決定ダイスを1回振らせ、行動させる。その後、自分をリタイアさせる。

・【消費カウント：4】キャラクターを1人指定する。対象に行動決定ダイスを1回振らせ、行動させる。

○解説：
主に味方への支援を想定しているので、様々な滞留魔力を補給対象に使い易い性質へと変換する機能に力が注がれている。また、自壊して構成魔力を供出する機能も備わっている。

wvn-you008-MAGA01-cha10-ver.1.0 illust：－



☆シェリスエルネスズ・マルチカラー・サブライバット
初期HP：1 AP：4
属性：(※)、魔 種族：モンスター、魔法構造物

「この記録を人間が読むことは無いだろう。何故ならば、部隊唯一の生き残りである私は、魔界へ拉致され、自分の所属するゴーレム学派の研究の継続を強いられているからだ。正直、人外の叡智に満ちた魔界で私の持っている物が役に立つとは思えないのだが……」
——とあるゴーレム技師の記録より

○解説
／シェリスエルネスが、自分や仲間を支援させる為に魔力で形成した魔法構造物。蝙蝠の姿こそ模しているものの、術式に従って動くだけの無機物であり、魔法生物とも使い魔とも言い難い。人間の感覚で言えば、ドローンを飛ばすのに近い。

これは、汎用性を追求した結果、リソース・リサイクル機能持ちを闇以外の属性で作成したタイプである。ここまで来ると、流石に本人の資質から外れ過ぎていて性能は低くなるが、いざという時の為に造れるようになっておくのが、様々な種族・属性の者を束ねる主君としての嗜みということなのだろう。

<特殊能力>
※補足：カードサイズが小さいが、このカードはキャラクターカードであり、トークンカードでは無い。

◆リソース・リサイクル
○効果：
このキャラクターは、【カウント：リサイクル】という数値を持つ。
初期値は『0』である。最大値は『9 9』である。【カウント：リサイクル】の数値は、自分のターンが回ってくる度に、『1』点ずつ増えていく。

このキャラクターは、【カウント：リサイクル】の数値を消費して、行動決定ダイスを振る代わりに、下記の効果を発動させることが出来る。

・【消費カウント：0】キャラクターを1人指定する。対象に行動決定ダイスを1回振らせ、行動させる。その後、自分をリタイアさせる。
・【消費カウント：4】キャラクターを1人指定する。対象に行動決定ダイスを1回振らせ、行動させる。

○解説：私が助命された理由の一つは判明した。まさか、かつて我が学派の手がけたブリキット・タイプが魔界に流れ着いていたとは。やあ、昔の記録でしか知らなかった作品と直接話が出来て光栄だ。…、「軍事を超越したゴーレム」、そんな哲学を掲げられていた時代は終わったよ。勇者ゴーレム計画は軍部に接収され、当時の長だった導師は投獄された。次第に締め付けが厳しくなっていく、今では御用学派以外の連中は、こうして皆、前線送りさ。

◆作成時の属性色(※)
○効果：
このキャラクターはデッキ構築時に「地・水・火・風・氷・雷」の属性から1つ選び、自身の属性に加えることが出来る。この時選んだ属性は、バトル中も、自身の属性として扱われる。
何らかの原因で、この特殊能力を失う場合、このキャラクターは即座にリタイアする。
○解説：
無人詠唱装置——、そうか、真実を知っているのか……。あれは、ますます普及しているよ。いまや、他国にも。悪いが、ホムンクルスのことは専門外だから、解法手段を尋ねられても分からない。聞いた話では、呪術的な「セーフティ」が仕掛けられている筈……。故に、ただ中身を取り出すだけでは救えないのは確かだろうが。
……昔、精神置換の魔法で人間と入れ替わって脱走したホムンクルスがいてね、それ以来、処置が厳重になったんだそうだ。……え、そいつが『復讐と刑罰の魔王』の元で、將軍の一人に？ 無人詠唱装置の基礎技術を齎したのは『享楽と猛毒の魔王』で、目的はホムンクルスという種を丸ごと一つ、消耗品扱いされる存在に墮として、その苦しむ様を眺めて愉しむ為？ いや、いや、いや、私の出身世界が対立する魔王同士の代理戦争の場になりかけていると言われても、俄には信じ難い……。
wvn-you008-MAGA01-cha11-ver.1.0 illust：－

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

ステータスカード

代理&プリセットカード

名：

1.

2.

3.

4.

5.

6.

代理&プリセットカード

名：

1.

2.

3.

4.

5.

6.

代理&プリセットカード

名：

1.

2.

3.

4.

5.

6.

代理&プリセットカード

名：

1.

2.

3.

4.

5.

6.

代理&プリセットカード

名：

1.

2.

3.

4.

5.

6.

代理&プリセットカード

名：

1.

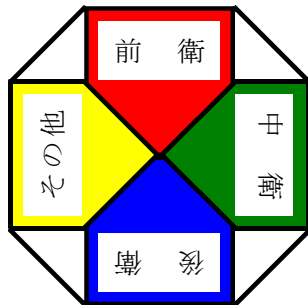
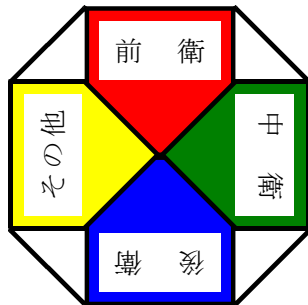
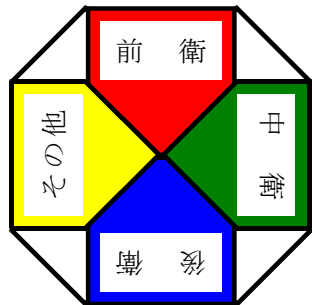
2.

3.

4.

5.

6.



☆シェリスエルネスズ・オーダーバット

初期HP：12 AP：12 属性：闇、姫、鞭、魔 種族：モンスター、魔法構造体

「確かに命令系統を潰すのが上策ではあるが、そこも一筋縄では行かなくてね」

——魔王ザーバッハの娘自慢

○解説

シェリスエルネスが、緊急の指示を直接飛ばす時に用いる魔法構造体。万が一にも途中で妨害や操作を受けぬよう、念入りに作成されている。その為、即席で生み出すことは無く、作り置きを自分の周囲に魔術的に格納している。また、余剰な分は、居室の天井にぶら下げて、警備の一部としているようだ。

外見は蝙蝠型で、尾のみ悪魔尻尾状の鞭になっている。伝令に用いるなら、もっと速そうな生物を模しても良さそうなものだが、闇を渡って移動出来るので、実は飛行速度はあまり重要では無いらしい。

<特殊能力>

※補足：カードサイズが小さいが、このカードはキャラクターカードであり、トークンカードでは無い。

◆ゴシック・オーダー

○効果：

このキャラクターは、行動決定ダイスを振る代わりに、下記の効果を発動させてもよい。

・キャラクターを1人指定する。対象に行動決定ダイスを1回振らせ、行動させる。その後、自分のHPを直接5点減らす。

○解説：

シェリスエルネスズ・オーダーバットは、魔姫のメッセージを携えて現れることもあれば、その場で本人とリンクして通信機代わりになることもある。

wvn-you008-MAGA01-cha12-ver.1.0 illust：-

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

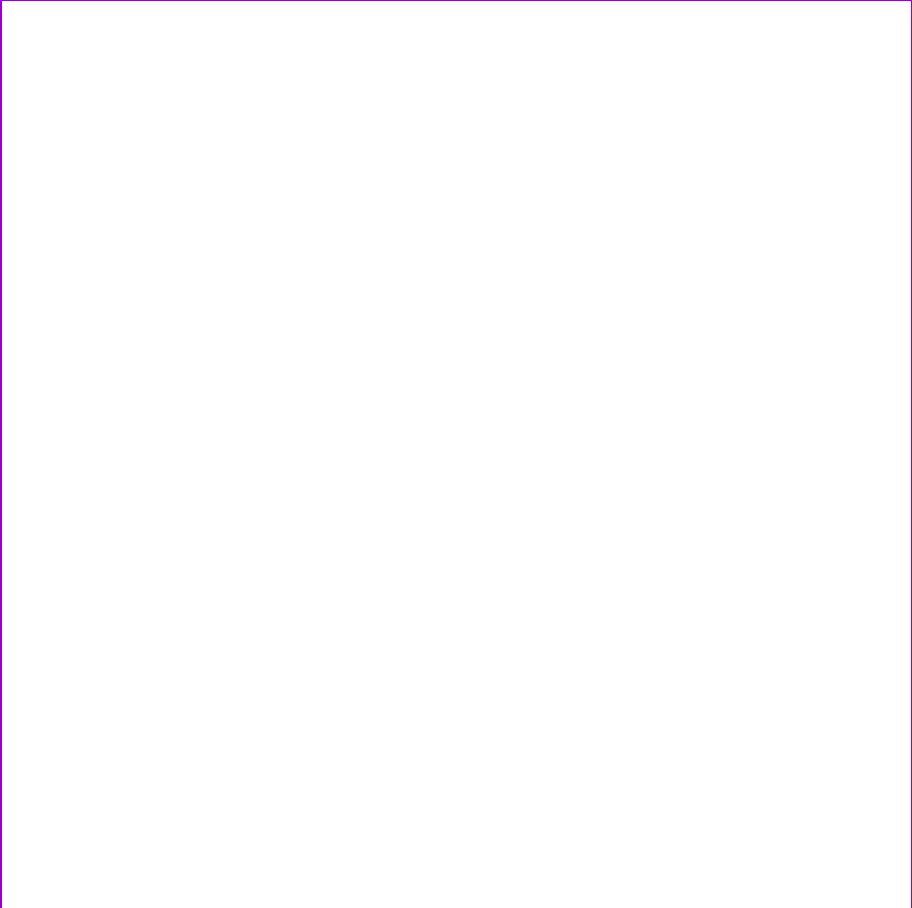
カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1



☆クローゼット・エコーズ
初期HP：20 AP：15 属性：闇、姫、鞭、音、魔 種族：女性、魔法構造体、魔物

「余なら、あなる前に処分する。そこが彼女の甘い所だ」
——魔王ザーバッハの娘批判

○解説
一対の蝙蝠翼、伸びて鞭にもなる三本の悪魔尻尾、優美な長耳に加えて、頭頂付近に蝙蝠の耳を持つ（つまり、合計四つの耳を持つ）紫髪蒼眼の少女達で、やたら無機質な態度を取ってくる。総じて、思いつきのゴシック衣装に身を包み、それぞれ独自のゴアウェポンを携えていることだ。
その正体は、長く使われている内に付喪神的に魂を得るに至った、シェリスエルネスズ・オーダーバット達である。自我を持ち独立した存在となった後も魔姫の元に留まり続ける理由は不明だが、一説には、何時の日かシェリスエルネスの存在を賭けた最終決戦の日に、かつて彼女の采配で命を落とした者達からの伝令——審判（エコー）を受け取って届ける為だとも言われている。
好きな物は、情報の伝達、正確な言葉遣い。

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

ステータスメモ

カウント＋1

嫌いな物は、優柔不断、不明瞭な言葉遣い。

<特殊能力>
◆オーダー・ブレイク
○効果：
このキャラクターは、デッキ構築時に、「プレイヤーの選んだ任意の漢字一文字」か「格闘」を、自身の属性に加えることが出来る。この時選んだ属性は、バトル中も、自身の属性として扱われる。
何らかの原因で、この特殊能力を失う場合は、追加した属性を失う。
○解説：
シェリスエルネスの劣化版といった状態から抜け出そうと、各人が各方向へ修練に励んでいる。量産型みたいな外見も嫌がっていて、個々に髪を染めたり、カラーコンタクトを入れたり、カスタム——ファッションに余念が無い。アイデンティティに関わる重要な行為であるので、魔界版中二病などと言ってはいけないゾ。
オリジナル（？）と違って四つ耳で音に敏感なことが、密かな自慢である。

◆プライマル・オーダー
○効果：
自分のアクションを済ませ、自分のターンを終える直前に、発動させてもよい。
キャラクターを1人指定する（自分を指定してもよい）。対象にアクションダイスを1回振らせ、行動させる。その後、自分のHPを直接10点減らす。
この特殊能力は、1バトル中に1回だけ使用出来る。
○解説：
忘れてはならないのは、彼女達はシェリスエルネスの魔力から生まれた存在であり、人格的にも能力的にも本質がとても近いということである。態度が無機質なものは、そういうのが「格好いい」と思って演じているからで、実際は活発かつ感情豊かであり、影の存在に徹するのは、シェリスエルネスの七光りで特別扱いされることを忌避しているからだ。もしも、そんな彼女達が、あえて誰かに行動することを促すならば、それが当人の岐路になると見て取ったからであらう。

◆常夜の荒野のスパイ狩り （シェリスエルネスの同盟者）
○効果：
このキャラクターは、【カウント：情報捕食】という数値を持つ。
初期値は『0』である。最大値は『18』である。【カウント：情報捕食】の数値は、敵対キャラクターがサイコロを振り『1』の目を出す毎に、1点増えていく。
このキャラクターは、【カウント：情報捕食】の数値を消費することで、下記の効果を発動させてもよい。

・【消費カウント：3】
自チームのキャラクターがサイコロを振り『1』の目を出した時に発動させてもよい。
そのサイコロを振り直させる。
カウントが足りるなら、1ターン当たりの発動回数は無制限。

・【消費カウント：6】
自分のターン開始時に発動させてもよい。
自分のHPを、4点回復させる。
カウントが足りるなら、1ターン当たりの発動回数は無制限。

○解説：
伝令の任務とシェリスエルネスの指揮下から離れたクローゼット・エコーズは、常夜の荒野を取り巻く不可視の情報の渦に身を潜め、その流れを監視している。これは間諜を狩り出すのに威力を発揮する反面、魔姫に臣従を誓っていない者達がそこまで深く情報に関わっているという諸刃の剣でもあり、問題視する臣下も多い。尚、エコーズは、あえてそう思われるよう振る舞っている節もある。
また、彼女達は、存在の維持に、生き血ならぬ生き情報が必要としている。軽い物忘れをしたり、呼んだのに相手に聞こえていなかったりする時は、常夜の荒野で暗躍する吸識蝙蝠達に、つまみ食いをされた可能性がある。荒事の相手などは遠慮無しに吸い放題される為、ご愁傷様と言う他ない。

wvn-you008-MAGA01-cha13-ver. 1.0 illust：-

アクションカード **C - 4**

イラスト： -

『シェリスエルネスの花言葉』
 コスト：-4 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接8点減らす。
 ●解説：孤高、矜持、正道、報復——。自身を美しい花に喩えて、その花言葉を考えるというのは、魔界の年若い姫君達の間で見られる典型的な黒歴史行動の一つであり、この話題に触れられると、シェリスエルネスも御多分に洩れず悶絶し始める。

wvn-you008-MAGA01-act01-ver. 1.0

アクションカード **C - 4**

イラスト： -

『ヒロイン補正』
 コスト：-4 属性：姫
 他条件：1デッキに1枚まで
 ●効果：自分に、ネームド・ステータス『淫惨な宿命』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。既に同名のNSが付与されている場合は、自分のHPを直接2点減らす。
 ●解説：世界からの祝福であり、呪いでもある。輝かしい栄光と淫惨な転落とが運命づけられている。

wvn-you008-MAGA01-act02-ver. 1.0

アクションカード **C - 2**

イラスト： -

『破滅願望』
 コスト：-2 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接2点減らす。
 ●解説：
 ある魔導書は、シェリスエルネスのことを、「破滅願望を持ち、自ら危難へ飛び込んでいく」と語り、別の魔導書は、彼女と結ぶ契約の性質について、「魂と引き換えに、契約者の望む死に場所を与える」ものだと述べている。
 また、ある魔神に関わる伝承では、常夜の魔姫を、「気位が高い癖に、突っ込まれたらヒィヒィよがる雌豚だ」と嘲笑し、ある口伝では、「あれは破滅願望などでは無く、『私(わたくし)を破滅させたのだから、これから貴方達を破滅させ返してしまっても、よろしくってね?』という、応報嗜好・終末戦争願望の顕れなのだ」と警鐘を鳴らす。
 ……いずれにせよ、かなり面倒臭い性格の持ち主であるようだ。

wvn-you008-MAGA01-act03-ver. 1.0

アクションカード **C - 1**

イラスト： -

『君主の矜持』
 コスト：-1 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：自分のHPを直接1点減らす。
 ●解説：危機の打破に率先して当たる、統率者としての心意気。困難が主人を鍛えらることも言うが、過労には注意が必要だ。

wvn-you008-MAGA01-act04-ver. 1.0

アクションカード **C 0**

イラスト： -

『魔姫の余裕』
 コスト：0 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：このターンは何も行動しない。
 ●解説：腕組みをして、相手を見据え、出方を待つ。その際、豊かなバルコニー・バストが強調される為、一部の者に対しては挑発として作用する。

wvn-you008-MAGA01-act05-ver. 1.0

アクションカード **C 4**

イラスト： -

『魔性誓唱 (シェリスエルネス)』
 コスト：4 属性：闇&姫&魔
 他条件：キャラクター名に「シェリスエルネス」を含む。
 ●効果：自分に、ネームド・ステータス『魔性誓句 (シェリスエルネス)』を付与する。既に同名のNSが付与されている場合は、NS『ラスト・スタンド』を付与する。既に両方のNSが付与されている場合は、NS『運命を喰い破る魔姫』を付与する。これら3つのNSが全て付与されている場合は、自分のHPを4点回復する。
 ●解説：魔物が己の在り方(魔性)を言葉などで示し、力を高める行為。世界の理に対する叛逆の宣言。シェリスエルネスの誓句は、自分がどのように破滅するかを述べているだけなので、もう一段階進化する可能性がある。

wvn-you008-MAGA01-act06-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『血絃の黒懷華 (ゴシックドレス)』
 コスト：6 属性：闇&姫&魔 他条件：キャラクター名に「シェリスエルネス」を含む。
 ●効果：ネームド・ステータス『凄惨な闇の気配 (ダメージ・ストック)』か『オービタル・ディフェンス・ライン』のどちらかを選んで自分に1枚付与してもよい。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは『被ダメージ1』の修正(状態変化)を得る。加えて、以下の効果を得る。『ダメージによって自分のHPが減少した場合、その処理を終えた後に、サイコロを1つ振り、出目に応じたNSを1つ自分に付与する。また、そうして選ばれたNSが付与上限に達していた場合、自分のHPを4点回復する。この効果の発動は、1フェイズに2回まで』【付与リスト：1. 淫惨な宿命 2. 愚者の選択 3. ワールド・オブ・ワイルドウィル 4. 不動の貴身 5. ヴェール・オブ・ゴシックロード 6. 叛逆の相】
 ●解説：魔界の美姫達にとって、メインドレスとは己が精神性の表出であり、魂の一部と言っても過言では無い。シェリスエルネスの纏うゴシックドレスは、見る者を懐然とさせる漆黒の生地を、血色の糸飾りが彩る物で、隔絶した闇の中を鮮血が伝っていく様をモチーフにしている。その血が誰の物であるのかは、彼女のみが知っている。

wvn-you008-MAGA01-act07-ver. 1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『デーモニック・チャージ』
 コスト：2 属性：闇&姫&魔
 他条件：なし
 ●効果：自分にネームド・ステータス『漲る魔力』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。
 ●解説：二対四枚の蝙蝠翼をコンデンサー代わりにして魔力を溜め、それを一気に全身へ流すことで隔々まで賦活し、己の存在その物を励起させる、魔力循環法。特にシェリスエルネスは怒りで出力が跳ね上がるタイプなので、迂闊な挑発は、その者を破滅させるだろう。

wvn-you008-MAGA01-act08-ver. 1.0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『マイティ・チューンアップ』
コスト: 1 属性: 闇、姫
他条件: なし

●効果: 自分に、『与ダメージ+1』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: より強く、美しく。戦いながら成長していく、魔姫の獰猛性の発露。

wvn-you008-MAGA01-act09-ver. 1. 0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『タフネス・チューンアップ』
コスト: 1 属性: 闇、姫
他条件: なし

●効果: 自分に、『被ダメージ-1』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: より気高く、堅牢に。戦いながら成長していく、魔姫の責任感の強さの発露。

wvn-you008-MAGA01-act10-ver. 1. 0

アクションカード **C 2**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『一姫一勇』
コスト: 2 属性: 姫 他条件: なし

●効果: 自分に、『与ダメージ+2』と『被ダメージ+1』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: 姫君たる者、いずれ一生に一度は、勇気を絞り出さねばならない時が訪れる。たとえ、行く手に破滅が待っているようにとも、その一步を踏み出さねばならない時が。

wvn-you008-MAGA01-act11-ver. 1. 0

アクションカード **C 2**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『逸姫苛政』
コスト: 2 属性: 姫 他条件: なし

●効果: 自分のHPを直接1点減らす。また、自分に、『与ダメージ-1』と『被ダメージ-2』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: 権力と能力に恵まれた姫君による暴虐は、諫められる者もおらず、彼女の生ある限り続いてしまうだろう。その恐ろしさと言ったら、四字熟語が生まれてしまう程である。

wvn-you008-MAGA01-act12-ver. 1. 0

アクションカード **C 1**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『絞首台の階(きざはし)を進め』
コスト: 1 属性: 闇、姫
他条件: なし

●効果: 【射程1】指定したキャラクター1人に、『被ダメージ+1』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: 魔の気配で対象を蝕み、存在の強度を下げる。

wvn-you008-MAGA01-act13-ver. 1. 0

アクションカード **C 2.5**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『テラーテイル・サミング』
コスト: 2. 5 属性: 闇&姫&魔
他条件: なし

●効果: 【射程1】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与える。その後、同じ対象に『被ダメージ+1』の修正(状態変化)を付与する。この効果は重複する。

●解説: 俗に言う「悪魔尻尾」で相手の目を突く。元は魔界の女性達の、スカート捲り・覗きに対する伝統的な自衛策であった物を、実戦レベルにまで昇華させた技。シェリスエルネスの尻尾癖の悪さと言ったら有名で、「女の癖に足が三本ある」「血の染み込んだ尻尾は尖端だけ赤い」などと悪罵される程である。

wvn-you008-MAGA01-act14-ver. 1. 0

アクションカード **C 3**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『トラップ・トゥー・クリアランス／ダメージ』
コスト: 3 属性: 闇、呪、罠
他条件: なし

●効果: 指定したキャラクター1人に、ネームド・ステータス『埋伏の爆牙／ダメージ』を付与する。

●解説: 真夜中三時に鐘が鳴る。貴方に悟られぬよう、ひっそりと。昏い策略の含み笑いと共に。

wvn-you008-MAGA01-act15-ver. 1. 0

アクションカード **C 4**

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『トラップ・トゥー・クリアランス／HPマイナス』
コスト: 4 属性: 闇、呪、罠
他条件: なし

●効果: 指定したキャラクター1人に、ネームド・ステータス『埋伏の爆牙／HPマイナス』を付与する。

●解説: 真夜中三時に鐘が鳴る。貴方に悟られぬよう、ひっそりと。昏い策略の含み笑いと共に。

wvn-you008-MAGA01-act16-ver. 1. 0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『ダーク・エコーロケーション』
 コスト：3 属性：闇&姫&魔
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、ネームド・ステータス『クリンチャー・ナビゲーション』（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
 ●解説：蝙蝠の超音波の如く、魔力の波を放つ。そして、その反響から相手の位置、性質、行動を探り、仲間に指示を出す。

wvn-you008-MAGA01-act17-ver. 1.0

アクションカード **C 1**

イラスト： -

『ゴシック・コーラー』
 コスト：1 属性：闇 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカード『ゴシック・オーナメント・ステージ』を設置する。
 ●解説：装飾魔術を用い、戦場を自分が存在するに相応しいゴシックな風情へと飾り変える。気分は高揚するが、バトルに影響を与えるような効果は無い。尚、具体的に何を行っているのかと言うと、次元の層をずらし、周囲一帯を、予め用意しておいたゴシック・エッセンスの充填されたマジック・スペースと入れ替えているのである。その際、一見、現実世界が不気味に姿を歪めていているように見えるが、実際には、元世界の情報を自分の中に複写したマジック・スペースが、それを基準に自身を再構成しているだけなので、魔術を解除すれば、元の景色に戻る。

wvn-you008-MAGA01-act18-ver. 1.0

アクションカード **C 2**

イラスト： -

『挨拶代わりの一撃』
 コスト：2 属性：闇 他条件：なし
 ●効果：場にフィールドカード『ダークハザード・ステージ』を設置する。
 ●解説：誰がこの場の支配者であるかを分からせる為に、壮絶な一撃を放ち、戦場の有様を一変させる。相手にダメージは与えないが、これは、わざと外して余裕を見せつけたのである。

wvn-you008-MAGA01-act19-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『漆黒の流星』
 コスト：6 属性：闇&姫&魔
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。その後、場にフィールドカード『ダークハザード・ステージ』を設置する。
 ●解説：見よ。星天より戦場目掛けて降ってくる、闇色の流星を。あれこそは、常夜の魔姫、その麗姿。汝等は、彼女の逆鱗に触れたのだ。これより、慈悲無く、遺漏無く、宵闇の執行が吹き荒れると知れ。

wvn-you008-MAGA01-act20-ver. 1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『優雅に引き裂く』
 コスト：3 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。
 ●解説：まるでダンスの相手を求めるが如く、舞うような挙措で距離を詰め、獲物の身体に指を掛けるや、巨人並の怪力でもって引き千切る。シェリスエルネスが一踊りし終えた後には、撒き散らかされた敵の残骸が、凄惨な沈黙を奏でていることだろう。

wvn-you008-MAGA01-act21-ver. 1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『優雅に引き裂く+』
 コスト：3 属性：闇&姫&魔
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に1D+1ダメージを与える。
 ●解説：まるでダンスの相手を求めるが如く、舞うような挙措で距離を詰め、獲物の身体に指を掛けるや、巨人並の怪力でもって引き千切る。シェリスエルネスが一踊りし終えた後には、撒き散らかされた敵の残骸が、凄惨な沈黙を奏でていることだろう。

wvn-you008-MAGA01-act22-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『命を召し上げる』
 コスト：6 属性：闇、姫
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。
 ●解説：相手の急所に腕を突き込み、その存在の中核を握り潰したり、抉り出したりする。よもや、この栄誉を拒む輩など、居はすまい。

wvn-you008-MAGA01-act23-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『命を召し上げる+』
 コスト：6 属性：闇&姫&魔
 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、2D+2ダメージを与える。
 ●解説：相手の急所に腕を突き込み、その存在の中核を握り潰したり、抉り出したりする。よもや、この栄誉を拒む輩など、居はすまい。

wvn-you008-MAGA01-act24-ver. 1.0

アクションカード **C 4**

イラスト： -

『霊体を裂く爪』
コスト：4 属性：闇、姫
他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを、直接1D減らす。
●解説：残虐な姉達に囲まれて育ったシェリスエルネスは、幾度も死の淵を彷徨ってきた。その影響からか、いつしか彼女の瞳は幽世の住人を映し出し、その指や爪は霊体を捉えることが出来るようになっていく。

wvn-you008-MAGA01-act25-ver. 1.0

アクションカード **C 4**

イラスト： -

『霊体を裂く爪+』
コスト：4 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを直接1D+1減らす。
●解説：残虐な姉達に囲まれて育ったシェリスエルネスは、幾度も死の淵を彷徨ってきた。その影響からか、いつしか彼女の瞳は幽世の住人を映し出し、その指や爪は霊体を捉えることが出来るようになっていく。

wvn-you008-MAGA01-act26-ver. 1.0

アクションカード **C 8**

イラスト： -

『貫き穿つ致命の織手』
コスト：8 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人のHPを直接2D+2減らす。
●解説：より強く意識して霊体に干渉する一撃。爪を揃えて鋭い貫き手を放つ。更に精度を高められれば、相手の存在の核を直接傷つける域に達する可能性がある。

wvn-you008-MAGA01-act27-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『スレイヤー・ステップ』
コスト：6 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程2】射程内のキャラクターを2人まで指定し、それぞれに1Dダメージを与える（ダメージのサイコロは別々に振る）。この時、同じ相手を2回指定することは出来ない。
●解説：軽やかなステップで果敢に敵陣に割り入り、闘舞の相手に鮮烈な一撃を贈る。羽転燕遊のその動きを阻むことは、なかなか難しいだろう。

wvn-you008-MAGA01-act28-ver. 1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『クルーエル・ストライク』
コスト：3 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、自分に、ネームド・ステータス『凄惨な闇の気配（ダメージ・ストック）』（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
●解説：身の毛のよだつ凄惨な一撃を放つ。だがそれも、やがて訪れる大災厄の先触れに過ぎない。

wvn-you008-MAGA01-act29-ver. 1.0

アクションカード **C 6**

イラスト： -

『クルーエル・ストライク+』
コスト：6 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与え、自分に、ネームド・ステータス『凄惨な闇の気配（ダメージ・ストック）』（効果はステータスカードを参照のこと）を、2枚、付与する。
●解説：身の毛のよだつ凄惨な一撃を放つ。だがそれも、やがて訪れる大災厄の先触れに過ぎない。

wvn-you008-MAGA01-act30-ver. 1.0

アクションカード **C 5**

イラスト： -

『冷静な憎悪』
コスト：5 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：以下の効果から1つ選び、このターンの行動とする。
『1. 【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える』
『2. 自分に、「与ダメージ+2」の修正（状態変化）を付与する。この効果は重複する』
●解説：「少しだけ、待っていらしてね？ その鎧を引き裂けるよう、この爪を研ぎ終えるまで」

wvn-you008-MAGA01-act31-ver. 1.0

アクションカード **C 3**

イラスト： -

『魔王の一撃』
コスト：3 属性：魔王 他条件：なし
●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。その際に、対象の付加要素を好きなだけ選んで無視してよい（自分に有利な付加要素は、無視しないでもよい）。
●解説：「どうした。剣で斬られれば痛いという当たり前のことを思い出させてやっただけだが。君が、転んでピーピー泣き喚く小僧で無いというならば、さあ、かかってきたまえよ」
——復讐と刑罰の魔王ザーバハ

wvn-you008-MAGA01-act32-ver. 1.0



アクションカード

C 9

『ロンド・フィナーレ』

コスト：9 属性：闇&姫&魔

他条件：キャラクター名に「シェリスエルネス」を含む。

●効果：

（※バランス考慮対象外）このアクションカードが行動に選ばれた場合、このキャラクターは、そのターンの終了時までリタイアしない（ターン終了時にリタイア判定を行い、その時にリタイア条件を満たしていた場合のみ、リタイアする）。

【射撃1】指定したキャラクター1人に、3D+3ダメージを与える。その際、任意の回数、下記の処理「自分のHPを直接4点減らし、ダメージ値を1D+1増やす」を繰り返してもよい。上限は10回（10D+10）まで。宣言と処理は、「キャラクターを指定してから、ダメージを決めるサイコロを振るまでの間」に一括して行う。また、HPが0以下の状態では、この処理は繰り返せない（補足：処理の結果HPが0以下になるのはOK）。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act33-1/2-ver. 1.0



プレーヤーテキスト

C 9

『ロンド・フィナーレ』

●解説：

シェリスエルネスが全力で一人を仕止めに掛かる時に用いるフィニッシュ・アセイルメントの総称。我が身を省みず、持てる全てを一瞬の攻防に注ぎ込む、血戦作法。

十子の姉兄達に言わせれば、一人一殺的な発想に行き着く辺りが、彼女の未熟な所かつ伸び代であり、臣下達からしてみれば、危なっかしくて放っておけない部分である。また、実際にそうやって闘った魔姫に守られたり連れ出されたりして貰った者の多いゴアメイド達が、胸をキュンキュンさせて、「嗚呼、お嬢様を侮辱する連中は細切れにして、畑の肥料にしてやらなくちゃ。そうしてそうして、お嬢様に美味しい物を召し上がって頂かなくちゃ」と敬愛の念を暴発させる原因であり、ヴェゾフィアンカを始めとする宿敵達からは「実の所、あいつ面倒臭いから戦いたくない」と避けられる由縁である。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act33-2/2-ver. 1.0



アクションカード

C 4

『高貴にして狡猾なるシェリスエルネス』

コスト：4 属性：闇&姫&魔 他条件：なし

●効果：

【発動条件：自分が前衛に居る】敵対キャラクターを1人、指定する。対象のデッキの「1」か「2」の行動を選び、強制的に行わせる。この時、行わせるアクションカードのコストは「-6」以上でなければならず、条件を満たさない場合は、この効果は不発となる。また、トークンの行動表に対しても、不発となる。

●解説：

彼女の基準において、正々堂々とした立ち居振る舞いと、狡猾な搦め手は両立する。相手に弱みがあるならば、正面から付け込んでいくのがシェリスエルネスだ。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act34-ver. 1.0



アクションカード

C 4

『ロイヤル・ディザーム』

コスト：4 属性：姫 他条件：なし

●効果：【射撃1】キャラクターを1人指定し、1Dを振る。出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。

●解説：相手の武器を握る力が緩む瞬間を見極め、そこに強い衝撃を加えることで、その掌中から得物を弾き飛ばす技法。従者等の他者を観察・監督することに長けた、姫君の技である。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act35-ver. 1.0



アクションカード

C 2

『カラミティ・ブレイク』

コスト：2 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射撃1】キャラクターを1人指定し、1Dを振る。出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。

●解説：相手が神であろうが魔王であろうが歯向かうシェリスエルネスの狂戦士性を体現した一撃。「この野郎、ただじゃあ済まさねえ」、そう決意した瞬間、彼女は敵対者の破滅その物へと純化し、猛然と襲い掛かるのだ。相手にとっては、狂犬（病を持っている動物）に噛みつかれるような恐ろしさがある。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act36-ver. 1.0



アクションカード

C 12

『カラミティ・ブレイク+』

コスト：12 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射撃1】キャラクターを1人指定し、2Dダメージを与える。更に、同じ相手に対して1Dを振り、出目に応じた相手のアクションカードを裏返す。以後、何らかの効果で回復されない限り、そのアクションカードは使用不能となる。既に裏返っている（使用不能の）カードに発動した場合、そのカードは表返し、再度、使用可能となる。

●解説：相手が神であろうが魔王であろうが歯向かうシェリスエルネスの狂戦士性を体現した一撃。「この野郎、ただじゃあ済まさねえ」、そう決意した瞬間、彼女は敵対者の破滅その物へと純化し、猛然と襲い掛かるのだ。相手にとっては、狂犬（病を持っている動物）に噛みつかれるような恐ろしさがある。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act37-ver. 1.0



アクションカード

C 6

『ギロチン・ドミナンス（行動順）』

コスト：6 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：キャラクターを1人指定する。対象は、『2Dダメージを受ける（ダイスを振るのは、アクション者）』か、『行動順位を1つ下げる（そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される）』か、選ばなければならない。また、対象の行動順位が最下位であった場合は、自動的に2Dダメージを与える。

●解説：相手の移動先を予測し、その鼻先へ、闇で形成したギロチン状の刃を叩き落とす。勢いを削ぐことを目的とした大振りな攻撃である為、当たることは滅多に無いであろうが、もしも、この牽制を無視して強引に攻めてくるならば、相応の痛手を負って貰うことになるだろう。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act38-ver. 1.0



アクションカード

C 6

『ギロチン・ドミナンス（AD）』

コスト：6 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【発動条件：自分が前衛に居る】自分のHPを直接1点減らし、キャラクターを1人指定する。対象は、『2Dダメージを受ける（ダイスを振るのは、アクション者）』か、『ネームド・ステータス「回避の代償」（効果はステータスカードを参照のこと）を付与される』か、選ばなければならない。

●解説：闇を凝り固まらせ、無数のギロチン状の刃を形成し、対象に向かって爆撃の如く降り注がせる。おとなしく微塵切りになれるか、回避に専念するか、選んで貰うでしょう。

Illustration

Illustration

素材提供：Whitecat 様

素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act39-ver. 1.0



アクションカード

C 1

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ウィップ・ワーク』

コスト: 1 属性: 姫、鞭
他条件: なし

●効果: 指定したキャラクター1人のポジションを、対象の所属チーム内の好きなラインへ移動させる。

●解説:

どちらかと言えばシェリスエルネスは、鞭の打撃で直接攻撃するよりも、相手に巻き付けて身動きを封じたり、有利な位置から引っ張り出したりと、盤面を整える方向に使う事を好む。謀略家たる魔王ザーバッハの血であろうか。

wvn-you008-MAGA01-act40-ver. 1.0



アクションカード

C 2.5

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ウィップ・ワーク+』

コスト: 2.5 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: 指定したキャラクター1人のポジションを、対象の所属チーム内の好きなラインへ移動させる。その時、対象に、1ダメージを与えてもよい(与えなくてもよい)。

●解説:

それはそれとして、絡め取った相手を引っ張り回すついでに、何処かへ叩きつけたりして甚振ることは、よくある。魔姫特有の嗜虐心の発露であろう。

wvn-you008-MAGA01-act41-ver. 1.0



アクションカード

C 6

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『三叉の魔鞭 (ポジション)』

コスト: 6 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: キャラクターを3人まで指定し(0人でもよい)、そのポジションを、対象の所属チーム内の好きなラインへ移動させる。

●解説: 燭台型の三叉の魔鞭、ケルベロス。シェリスエルネスの愛用する、お手製の魔具だ。捕らえた獲物を、主人の鋭利な爪の元へと引き摺り寄せるのが基本的な使い方が、他にも魔姫本人の移動、味方の救助・敵への妨害、陵辱時の小技等、用途は幅広い。

wvn-you008-MAGA01-act42-ver. 1.0



アクションカード

C 15

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『三叉の魔鞭 (ポジション) +』

コスト: 15 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: キャラクターを3人まで指定し(0人でもよい)、そのポジションを、対象の所属チーム内の好きなラインへ移動させる。その時、対象に、1ダメージを与えてもよい(与えるか与えないか、対象毎に個別に決めてよい)。

●解説: 「何故、武器が鞭なのか」という問いにシェリスエルネスは「自分の手の届く範囲を広げる為」と答えたことがある。これは、彼女の統治者としての気概と同時に、魔王や六人もの強大な姉兄達に頭を押さえつけられて思うように振る舞えないことへの苛立ちも示している。

wvn-you008-MAGA01-act43-ver. 1.0



アクションカード

C 6

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『三叉の魔鞭 (行動順)』

コスト: 6 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: デッキ構築時点で、このカードに「C 6以下、姫属性か鞭属性を持つ、別名」のアクションカードを1枚登録し、全プレイヤーへ公開しておく。

●効果: キャラクターを3人、指定する(3人指定出来ない場合は不発)。対象らの行動順位を、アクション者の任意で入れ替える。この時、元と同じ順位にすることは出来ない。そうして変更された行動順は、次のフェイズから適用される。以上の条件や対象に、トークンは含まない。／続いて(前記の効果が不発であった場合でも)、このアクションカードを、登録しておいたカードと入れ替え、バトルから除外する。

●解説: シェリスエルネスの熟達る魔技による鞭閃は、戦場の趨勢を一変させる。

wvn-you008-MAGA01-act44-ver. 1.0



アクションカード

C 2

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ロバーズ・ウィップ (NS)』

コスト: 2 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: キャラクターを1人指定してもよい。その場合、対象に付与されている、影響力2以下のネームド・ステータスを1つ選び、破棄する。続いて、破棄したのと同じNS1つを、対象と同じチームに所属する別のキャラクター1人に付与する。これらの効果の対象に、トークンは含まない。※補足: 対象が1人チームの場合は、NSを1つ破棄して終わり。

●解説:

シェリスエルネスの魔性の鞭技は、物質のみならず、霊的な要素へも作用する。

wvn-you008-MAGA01-act45-ver. 1.0



アクションカード

C 3

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ロバーズ・ウィップ (HP)』

コスト: 3 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: 1つのチームを選び、そこに所属するキャラクターを2人、指定する(2人指定出来ない場合は不発)。片方のHPを直接3点減らし、もう片方のHPを3点回復する。これらの効果の対象に、トークンは含まない。

●解説: シェリスエルネスの魔性の鞭技は、物質のみならず、霊的な要素へも作用する。

wvn-you008-MAGA01-act46-ver. 1.0



アクションカード

C 8

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ロバーズ・ウィップ (HP) +』

コスト: 8 属性: 闇&(姫or鞭)&魔 他条件: なし

●効果: 全てのキャラクターから2人指定する(2人指定出来ない場合は不発)。片方のHPを直接3点減らし、もう片方のHPを3点回復する。これらの効果の対象に、トークンは含まない。

●解説: シェリスエルネスの魔性の鞭技は、物質のみならず、霊的な要素へも作用する。

wvn-you008-MAGA01-act47-ver. 1.0



アクションカード

C 7

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『断頭台の獵犬』

コスト: 7 属性: 闇 & (姫or鞭) & 魔 他条件: なし

●効果: 【発動条件: 自分が前衛に居る】キャラクターを1人指定する。対象のポジションを前衛に変更し、1Dダメージを与える。

●解説: 「あら、貴方、そんな後ろで遠慮していないで、私(わたくし)の前にいらっしゃいな」 シェリスエルネスが魔鞭——銀の燭台状の物体を振る。その先端、本来なら蠟燭が立てられる場所から、漆黒の鞭身が伸びてきたと思った次の瞬間、貴方は彼女の眼前にいた。

wvn-you008-MAGA01-act48-ver. 1.0



アクションカード

C 7

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ウィップ・ランページ・ケルベロス』 コスト: 7 属性: 闇 & (姫or鞭) & 魔 他条件: なし

●効果: 【発動条件: 自分が前衛に居る】以下の行動を3回繰り返す。「全てのキャラクターから1人指定し、対象に1ダメージを与える」。この時、同じ相手を2～3回指定してもよい。

●解説: 魔姫の三叉の魔鞭は、一振りて一点に集中することもあれば、三本全てが別々の方向へ向かうこともある。それは彼女が、鞭の生え際の次元を操作して、そこに掛かる力の向きを、その都度変えているからだ。また、空中であり得ない方向へ曲がることもあるが、それは鞭身に伝わせた念動力をそこで発動し、追加の作用を与えているからである。一見、かなりインチキをしている印象だが、実際には一振りの最中にそれら全てを計算して行わなければならない為、高度な技法と呼んで差し支えあるまい。

wvn-you008-MAGA01-act49-ver. 1.0



アクションカード

C 11.5

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『ウィップ・ランページ・ケルベロス』 コスト: 11.5 属性: 闇 & (姫or鞭) & 魔 他条件: なし

●効果: 【発動条件: 自分が前衛に居る】以下の行動を3回繰り返す。「全てのキャラクターから1人指定し、対象に1Dダメージを与える」。この時、同じ相手を2～3回指定してもよい。

●解説: 魔姫の三叉の魔鞭は、一振りて一点に集中することもあれば、三本全てが別々の方向へ向かうこともある。それは彼女が、鞭の生え際の次元を操作して、そこに掛かる力の向きを、その都度変えているからだ。また、空中であり得ない方向へ曲がることもあるが、それは鞭身に伝わせた念動力をそこで発動し、追加の作用を与えているからである。一見、かなりインチキをしている印象だが、実際には一振りの最中にそれら全てを計算して行わなければならない為、高度な技法と呼んで差し支えあるまい。

wvn-you008-MAGA01-act50-ver. 1.0



アクションカード

C 2

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『プリンセス・オーダー (移動厳罰)』

コスト: 2 属性: 姫、法 他条件: なし

●効果: 場にフィールドカード『移動厳罰区』を設置する。

●解説: その必要性を広く世に訴え、戦闘の行われている場所を、移動行為を禁止する区域に指定する。

wvn-you008-MAGA01-act51-ver. 1.0



アクションカード

C 10

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『イリーガル・オーダー (移動厳罰)』

コスト: 10 属性: 姫、法、悪 他条件: なし

●効果: 自分に、ネームド・ステータス『不正な監督官 (移動厳罰区)』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。

●解説: 黒い権力を駆使し、戦闘の行われている場所を、移動行為を禁止する区域に指定する。そして、自分がその監督官に就任する。

wvn-you008-MAGA01-act52-ver. 1.0



アクションカード

C 10

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『アビズマル・プレッシャー (魔姫)』 コスト: 10 属性: 闇 & 姫 & 魔 他条件: なし

●効果: 自分に、ネームド・ステータス『饗応する闇の威志 (ペンデュラム・ドゥーム)』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。既に同名のNSが付与されている場合は、自分のHPを3点回復する。

●解説: 極限まで高めた殺気は独自の意志を持ち、敵対者を付け狙い始める。そして、相手が移動する隙を突いて、猛然と襲い掛かるのだ。

wvn-you008-MAGA01-act53-ver. 1.0



アクションカード

C 3

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『闇の形成術: 双尖方柱』

コスト: 3 属性: 闇 他条件: なし

●効果: 【射程1】指定したキャラクター1人に、ネームド・ステータス『オービタル・ディフェンス・ライン』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。

●解説: 属性に対して一定以上の親和性や影響力があれば、それを凝り固めて物質化させることは、それほど難しい。対象の構造を理解していれば、理論上、如何なる物でも造り出すことが出来る。

wvn-you008-MAGA01-act54-ver. 1.0



アクションカード

C 6

アイコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illustration: -

『闇の形成術: 双尖方柱×2』

コスト: 6 属性: 闇 他条件: なし

●効果: 以下の行動を2回行う。 【射程1】指定したキャラクター1人に、ネームド・ステータス『オービタル・ディフェンス・ライン』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。

●解説: 属性に対して一定以上の親和性や影響力があれば、それを凝り固めて物質化させることは、それほど難しい。対象の構造を理解していれば、理論上、如何なる物でも造り出すことが出来る。

wvn-you008-MAGA01-act55-ver. 1.0



アクションカード

C 9

イラスト：-

『闇の形成術：双尖方柱×3』
 コスト：9 属性：闇 他条件：なし
 ●効果：以下の行動を3回行う。 /
 【射程1】指定したキャラクター1人
 に、ネームド・ステータス『オービタル・ディフェンス・ライン』（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
 ●解説：属性に対して一定以上の親和性や影響力があれば、それを凝り固めて物質化させることは、それほど難しい。対象の構造を理解していれば、理論上、如何なる物でも造り出すことが出来る。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act56-ver. 1. 0



アクションカード

C 6

イラスト：-

『常夜の魔姫の形成術：双尖方柱』
 コスト：6 属性：闇&姫&魔 他条件：なし
 ●効果：自分に、ネームド・ステータス『ダークネス・オベリスク』か『オービタル・ディフェンス・ライン』（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
 ●解説：闇を凝縮して形成した漆黒の双尖方柱を、衛星の如く、自身の近くで周回させ、敵の攻撃を阻む防壁とする。魔姫の美意識が無地を許さないのか、その場限りの消耗品であるにも関わらず、美麗な装飾が施されている。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act57-ver. 1. 0



アクションカード

C 8

イラスト：-

『オービタル・ストライク』
 コスト：8 属性：闇&姫&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与える。また、自分に、ネームド・ステータス『ダークネス・オベリスク』か『オービタル・ディフェンス・ライン』（効果はステータスカードを参照のこと）を付与する。
 ●解説：漆黒の双尖方柱を形成し、その時ついでに、手近な相手へ叩きつける。硬度の高いシェリスエルネス製の黒柱ならではの荒技である。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act58-ver. 1. 0



アクションカード

C 2.5

イラスト：-

『ピア・スフォルツァンド（棺台送りの強調符）』
 コスト：2. 5 属性：闇&姫&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。
 ●解説：低い姿勢からの打ち上げ掌底で、相手を宙へと吹き飛ばす。続けて華麗なる連舞の棺に納めてやる為の、起点となろう。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act59-ver. 1. 0



アクションカード

C 4.5

イラスト：-

『ピア・スフォルツァンド（棺台送りの強調符）+』
 コスト：4. 5 属性：闇&姫&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。
 ●解説：低い姿勢からの打ち上げ掌底で、相手を宙へと吹き飛ばす。続けて華麗なる連舞の棺に納めてやる為の、起点となろう。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act60-ver. 1. 0



アクションカード

C 3.5

イラスト：-

『俊鞭のキャッチ&リリース』
 コスト：3. 5 属性：闇&（姫or鞭）&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。
 ●解説：魔鞭で捕らえた相手を振り回し、地面等に叩きつけてから、上方へ放り投げる。獲物が体勢を立て直す前に追撃を加えたい所だ。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act61-ver. 1. 0



アクションカード

C 5.5

イラスト：-

『俊鞭のキャッチ&リリース+』
 コスト：5. 5 属性：闇&（姫or鞭）&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。
 ●解説：魔鞭で捕らえた相手を振り回し、地面等に叩きつけてから、上方へ放り投げる。獲物が体勢を立て直す前に追撃を加えたい所だ。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act62-ver. 1. 0



アクションカード

C 6

イラスト：-

『プリンセス・ケルベロス
 ：ベーシック1ー』 コスト：6
 属性：闇&姫&魔 他条件：なし
 ●効果：【射程1】指定したキャラクター1人に、1ダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。その後、場にフィールドカード『ダークハザード・ステージ』を設置する。
 ●解説：この二つ名は、シェリスエルネスの戦闘スタイルに由来する。右手で細剣の如く伸ばされる霊爪、左手で振られる三叉の魔鞭、それら武術とは無関係な枠組みで行使される闇術。対峙者にとっては、全く別個の三系統の攻撃が、同時に襲いかかってくるように感じるのだという。

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様

wvn-you008-MAGA01-act63-ver. 1. 0

アクションカード

C 9

イラスト: -

『プリンセス・ケルベロス
: ベーシック I』 コスト: 9
属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 【射程 1】 指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する。その後、場にフィールドカード『ダークハザード・ステージ』を設置する。
●解説: この二つ名は、シェリスエルネスの戦闘スタイルに由来する。右手で細剣の如く伸ばされる霊爪、左手で振るわれる三叉の魔鞭、それら武術とは無関係な枠組みで行使される闇術。対峙者にとっては、全く別個の三系統の攻撃が、同時に襲いかかってくるように感じるのだという。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act64-ver. 1.0

アクションカード

C 7

イラスト: -

『プリンセス・ケルベロス
: ベーシック II』 コスト: 7
属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 【射程 1】 指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、自分に、ネームド・ステータス『凄惨な闇の気配 (ダメージ・ストック)』(効果はステータスカードを参照のこと)を付与する。その後、場にフィールドカード『ダークハザード・ステージ』を設置する。
●解説: この二つ名は、シェリスエルネスの戦闘スタイルに由来する。右手で細剣の如く伸ばされる霊爪、左手で振るわれる三叉の魔鞭、それら武術とは無関係な枠組みで行使される闇術。対峙者にとっては、全く別個の三系統の攻撃が、同時に襲いかかってくるように感じるのだという。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act65-ver. 1.0

アクションカード

C 7.5

イラスト: -

『プリンセス・ケルベロス
: ベーシック III』
コスト: 7.5 属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 以下の行動を3回繰り返す。
「【射程 1】 指定したキャラクター1人に、1ダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する」。
●解説: 一人を掌底で打ち上げ、もう一人を魔鞭で放り投げ、更に一人を、その足元から巻き上げた小型の闇の竜巻で吹き飛ばす。続いて味方に追撃させるも、自分の手で止めを刺すも、思いのままだ。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act66-ver. 1.0

アクションカード

C 13.5

イラスト: -

『プリンセス・ケルベロス
: ベーシック III』
コスト: 13.5 属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 以下の行動を3回繰り返す。
「【射程 1】 指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与え、ネームド・ステータス『バッド・エアロダンサー』を付与する」。
●解説: 一人を掌底で打ち上げ、もう一人を魔鞭で放り投げ、更に一人を、その足元から巻き上げた小型の闇の竜巻で吹き飛ばす。続いて味方に追撃させるも、自分の手で止めを刺すも、思いのままだ。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act67-ver. 1.0

アクションカード

C 3

イラスト: -

『パイル・ヒール』
コスト: 3 属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 【射程 1】 指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。その時、対象に『浮き属性』か『崩れ属性』のあるNSが付与されているならば、ダメージ値を「+2」する。また、対象に付与されている『浮き属性』か『崩れ属性』のあるNSを全て破棄することで、ダメージ値を更に「+2」してもよい(しなくてもよい)。
●解説: 相手の頭上から猛然と急降下し、鉄杭の如く踵を突き下ろす。重力を味方に付けている上、獲物の隙にねじ込めたなら、更に威力は増すことだろう。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act68-ver. 1.0

アクションカード

C 6

イラスト: -

『ギロチン・アクセル』
コスト: 6 属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 【射程 1】 指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。その時、対象に『浮き属性』か『崩れ属性』のあるNSが付与されているならば、ダメージ値を「+4」する。また、対象に付与されている『浮き属性』か『崩れ属性』のあるNSを全て破棄することで、ダメージ値を更に「+4」してもよい(しなくてもよい)。
●解説: 空中で何回転も前転して勢いを付けてから、強烈な踵落としを見舞う。相手が受けるのに失敗すれば、命中部分を消し飛ばしてしまうかもしれない。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act69-ver. 1.0

アクションカード

C 4

イラスト: -

『ブローイング・フォビドゥン・キッス』
コスト: 4 属性: 闇 他条件: なし
●効果: 【射程 2】 指定したキャラクター1人に、1Dダメージを与える。
●解説: 「殺したいほど、愛してる」そんな物騒な好意を示す為に、魔界の美女達が行う、投げキッス。ハート型の魔力塊が飛び出す、仕草その物で呪いを掛ける、等々、実行者によって形態は様々だが、目標に害を及ぼすことは共通している。これで実際に命を落とすようなら、それはそれまでの相手だったということだ。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act70-ver. 1.0

アクションカード

C 4

イラスト: -

『ブローイング・フォビドゥン・キッス+』 コスト: 4 属性: 闇&姫&魔 他条件: なし
●効果: 【射程 2】 指定したキャラクター1人に、1D+1ダメージを与える。
●解説: 「殺したいほど、愛してる」そんな物騒な好意を示す為に、魔界の美女達が行う、投げキッス。ハート型の魔力塊が飛び出す、仕草その物で呪いを掛ける、等々、実行者によって形態は様々だが、目標に害を及ぼすことは共通している。これで実際に命を落とすようなら、それはそれまでの相手だったということだ。

イラスト: -

wvn-you008-MAGA01-act71-ver. 1.0



アクションカード

C 8

『ブラック・ジャベリン』

コスト：8 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に2D+2ダメージを与える。

●解説：本人の闇が持つ特質から、気高き、獰猛さ、残虐さ、といった攻撃性の高い部分を抽出し、凝り固めた物を、投擲する。ジャベリンと名付けられているが、鋭利な殺意を反映したその形状は、漆黒のガラスの破片を引き伸ばしたかのような、生理的にゾワッと来る様相を呈している。

wwn-you008-MAGA01-act72-ver. 1.0



アクションカード

C 12

『スタッカート・ラプチャー』

コスト：12 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に、3D+3ダメージを与える。

●解説：「お前は、今ここで仕留める」と「他の奴らも逃がさない」を両立させる、ブラック・ジャベリンの零距离投擲。正確には、その際の心構え。飛翔や軌道安定用の工夫・術式をカットして攻撃につき込んでいる分、威力が上がっている。至近距離で使う技であるにも関わらず投擲に拘っているのは、多対一の状況を想定しているが故。相手に渾身の一撃を叩き込みつつ、自分は即座に次の行動に移る為だ。尚、元が投擲技なので、結局、遠間の敵へ投げつけることも多い。これを受けてもまだ生きていると、「ちっ、しぶとい野郎ですわ」と侮蔑しきった眼差しを向けて貰える。

wwn-you008-MAGA01-act73-ver. 1.0



アクションカード

C 12

『ブラック・ジャベリン（フォーム・スイッチI）』

コスト：12 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：※使用者の現在のポジションによって、下記のように効果が変動する。
 <自分が前衛か中衛に居る場合>
 【射程2】指定したキャラクター1人に、2D+2ダメージを与える。 <自分が後衛に居る場合> 【射程5】指定したキャラクター1人に、2D+2ダメージを与える。

●解説：集団戦において、シェリスエルネスに自由な位置取りを許してはいけない。直射、曲射は言うに及ばず、デルタ、ジグザグ、ステッチ・ローカス。あらゆる投法を駆使して、こちらの要所を狙い撃つてくるからだ。

wwn-you008-MAGA01-act74-ver. 1.0



アクションカード

C 12

『ステッチ・ローカス（軽量版）』

コスト：12 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に、2Dダメージを与える。その際、任意でサイコロを1つ振ってもよく、出た目をXとする。対象に付与されているネームド・ステータスを、X枚まで自由に選び、効果を無視してもよい。また、Xが6である場合、対象の付加要素を好きなだけ無視してもよい。

●解説：他の戦術と組み合わせる為に、若干、威力を下げ、若干、取り回し易さを向上させた、ステッチ・ローカス。多大な労力をかけて相手にヒットさせる性質上、これ以上劣化させるつもりは無いらしい。

wwn-you008-MAGA01-act75-ver. 1.0



アクションカード

C 14

『ステッチ・ローカス』

コスト：14 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【射程2】指定したキャラクター1人に、2D+2ダメージを与える。その際、任意でサイコロを1つ振ってもよく、出た目をXとする。対象に付与されているネームド・ステータスを、X枚まで自由に選び、効果を無視してもよい。また、Xが6である場合、対象の付加要素を好きなだけ無視してもよい。

●解説（1/2）：
 ゴアメイドから裁縫を習っていたシェリスエルネスが、豁然と奥義を会得した軌道征服投擲術。投じたブラック・ジャベリンが途中で掻き消えては現れ、その軌跡が縫い目の如き破線を描く妖技の総称であり、正確には、それらの活用方法。ある時は、特殊な回転を加えることで、軌道の途中で次元に沈めて妨害を掻き潜り、ある時は、短距離テレポート魔術で少し先の場所へと送り込んで、相手の目測を狂わせる。

wwn-you008-MAGA01-act76-ver. 1.0



アクションカード

C 17.5

『ステッチ・ローカス+』

コスト：17.5 属性：闇&姫&魔 他条件：なし

●効果：【射程3】指定したキャラクター1人に、2D+2ダメージを与える。その際、任意でサイコロを1つ振ってもよく、出た目をXとする。対象に付与されているネームド・ステータスを、X枚まで自由に選び、効果を無視してもよい。また、Xが6である場合、対象の付加要素を好きなだけ無視してもよい。

●解説（2/2）：
 現象としての頭れ方は似ていても、原理が違う。その為、これを本気で防御しようと思ったら、その時の投擲に用いられている技法・術式を瞬時に見抜き、的確な対策を講じなければならぬ。シェリスエルネスは意図的にタネを混在させ、コース・チェンジや死角への転移をも織り交ぜた何枚もの「縫い方」当てゲームを防御側に強いてくる為、完全な対応をすることは至難であり、往々にして読み負けて直撃を喰らってしまうことだ。まず、受けようと思えないのが得策だろう。

wwn-you008-MAGA01-act77-ver. 1.0



アクションカード

C 4

『対空ブラック・ジャベリン』

コスト：4 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【発動条件：自分が飛行属性を持たず、飛行属性のある状態変化を付与されていない】【射程∞】キャラクターを1人指定する。対象が、飛行属性を持つか、飛行属性のある状態変化を付与されている場合は、2D+2ダメージを与える。それ以外の場合は、1ダメージを与える。

●解説：通常のブラック・ジャベリンに、対空術式を目一杯詰め込んだ物。自身も空中戦を行うだけあって、されたら嫌なことは、よく分かっている。尚、「地に足を着けて、しっかりと踏ん張る」という行為が術式の要件として組み込まれている為、自分が飛んでいる時には使えない。

wwn-you008-MAGA01-act78-ver. 1.0



アクションカード

C 6

『対空ブラック・ジャベリン+』

コスト：6 属性：闇&姫&魔

他条件：なし

●効果：【発動条件：自分が飛行属性を持たず、飛行属性のある状態変化を付与されていない】【射程∞】キャラクターを1人指定する。対象が、飛行属性を持つか、飛行属性のある状態変化を付与されている場合は、3D+3ダメージを与える。それ以外の場合は、1ダメージを与える。

●解説：通常のブラック・ジャベリンに、対空術式を目一杯詰め込んだ物。自身も空中戦を行うだけあって、されたら嫌なことは、よく分かっている。尚、「地に足を着けて、しっかりと踏ん張る」という行為が術式の要件として組み込まれている為、自分が飛んでいる時には使えない。

wwn-you008-MAGA01-act79-ver. 1.0



アクションカード

C 12

イラスト： -

『憎悪に身を焦がす』
コスト：12 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【発動条件：自分が前衛に居る】自分のHPを直接4点減らす。その処理を終えて自分が健在ならば、指定したキャラクター1人のHPを、直接8点減らす。
●解説：腹の底で煮え滾り続ける憎悪を、更に煽る触媒として、自分を傷つける。然る後、より熟成された憎しみに身を任せ、剣呑なトランス状態へと没入するのだ。続いて放たれる、狂気の領域に達した魔の一撃は、あらゆる因果・事象を越え、怨敵を害することだろう。

wvn-you008-MAGA01-act80-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 6

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻』
コスト：6 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程2】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛から1人ずつ選び、1D+1ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：闇の竜巻を横倒しにして撃ち出す。シュリスエルネスにとっては、あまりに自然な行為である為、特に技名は無い。

wvn-you008-MAGA01-act81-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 12

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻 (強め)』
コスト：12 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程2】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛から1人ずつ選び、2D+2ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：ちよっと力を込めて撃ってみた、横倒しの闇の竜巻。「腕で喻えれば、飛んでいる蚊を潰そうとする時くらいの力加減ですわ」という自己申告は、流石に見栄を張っている——筈である。

wvn-you008-MAGA01-act82-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 9

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻 (長め)』
コスト：9 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程3】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛と後衛から1人ずつ選び、1D+1ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛と中衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：少し有効射程を意識して撃ってみた、横倒しの闇の竜巻。距離が伸びても威力が落ちていない辺り、まだまだ余裕を感じさせる。

wvn-you008-MAGA01-act83-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 18

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻 (強くて長め)』
コスト：18 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程3】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛と後衛から1人ずつ選び、2D+2ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛と中衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：割と気合を入れて撃ってみた、横倒しの闇の竜巻。本人としては、渾身の右ストレートくらいの心持ちである。

wvn-you008-MAGA01-act84-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 2.5

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻 (弱め)』
コスト：2.5 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程2】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛から1人ずつ選び、2ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：かなり手加減して撃ってみた、横倒しの闇の竜巻。本人曰く、「デコピンで済ませてあげる感じ」とのことだが、雑兵程度なら軽く捻り潰せる威力である。

wvn-you008-MAGA01-act85-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 4

イラスト： -

『横倒しの闇の竜巻 (弱くて長め)』
コスト：4 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程3】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛と後衛から1人ずつ選び、2ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛と中衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：かなり手加減して撃ってみた、横倒しの闇の竜巻。本人曰く、「デコピンで済ませてあげる感じ」とのことだが、雑兵程度なら軽く捻り潰せる威力である。

wvn-you008-MAGA01-act86-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 27

イラスト： -

『ディザスター・ハウル』
コスト：27 属性：闇&姫&魔
他条件：なし
●効果：【射程3】敵対チームを1つ指定する。そのチームの前衛と中衛と後衛から1人ずつ選び、3D+3ダメージを与える。(補足：自分が中衛にいる場合は、対象チームの前衛と中衛にのみ、効果を及ぼせる)
●解説：身の毛のよだつ咆哮が轟き、巨大な横倒しの闇の竜巻が、戦場を縦断していく。魔姫の健在と所在地を示す一撃であり、敵も味方もそこを基点にして争いを激化させていく。

wvn-you008-MAGA01-act87-ver. 1.0

アニメコン/フリー素材提供：Whitecat 様



アクションカード

C 6

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『ダークネス・タービュランス』

コスト: 6 属性: 闇、範囲

他条件: なし

●効果: 敵対チームを1つ指定する。その所属キャラクター全員に、1ダメージを与える。

●解説: 凄猛な闇を敵陣へ殺到させる。吹き荒ぶ無慈悲なエーテルの奔流が、哀れな異物の存在を削ぎ落としていく。

wvn-you008-MAGA01-act88-ver. 1.0



アクションカード

C 10

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『ダークネス・タービュランス+』

コスト: 10 属性: 闇&姫&魔、範囲

他条件: なし

●効果: ※後述の「効果強化条件」を満たしているかないかで、数値が変動する。満たしていない場合の数値はA、満たしている場合の数値はB。／敵対チームを1つ指定する。その所属キャラクター全員に、『A: 1、B: 1 D』ダメージを与える。【効果強化条件: 闇属性を持つフィールドカードが場に設置されている。自分に闇属性を持つネームド・ステータスが6つ以上付与されている】

●解説: 凄猛な闇を敵陣へ殺到させる。吹き荒ぶ無慈悲なエーテルの奔流が、哀れな異物の存在を削ぎ落としていく。

wvn-you008-MAGA01-act89-ver. 1.0



アクションカード

C 1

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『ダークネス・ハリケーン』

コスト: 1 属性: 闇&姫&魔

他条件: なし

●効果: 場に設置されているフィールドカードを1枚選んで破棄してもよい（しなくてもよい）。

●解説: 叛逆意欲旺盛な闇を、自分の手元ではなく敵陣で竜巻状に収束させる。シェリスエルネスの調子が良ければ、風圧で地面が抉れるという、恐ろしい光景を見ることが出来る。

wvn-you008-MAGA01-act90-ver. 1.0



アクションカード

C 8

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『ダークネス・ハリケーン』

コスト: 8 属性: 闇&姫&魔、範囲

他条件: なし

●効果: 敵対チームを1つ指定する。その所属キャラクター全員に、1ダメージを与える。また、場に設置されているフィールドカードを1枚選んで破棄してもよい（しなくてもよい）。

●解説: 叛逆意欲旺盛な闇を、自分の手元ではなく敵陣で竜巻状に収束させる。シェリスエルネスの調子が良ければ、風圧で地面が抉れるという、恐ろしい光景を見ることが出来る。

wvn-you008-MAGA01-act91-ver. 1.0



アクションカード

C 16

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『ダークネス・カタストロフ・ハリケーン』

コスト: 16 属性: 闇&姫&魔、範囲

他条件: なし

●効果: ※後述の「効果強化条件」を満たしているかないかで、数値が変動する。満たしていない場合の数値はA、満たしている場合の数値はB。／敵対チームを1つ指定する。その所属キャラクター全員に、『A: 1、B: 1 D』ダメージを与える。また、場に設置されているフィールドカードを、「自分に付与されている、闇属性を持つネームド・ステータス」の数まで選んで破棄してもよい（しなくてもよい）。【効果強化条件: 闇属性を持つフィールドカードが場に設置されている。自分に闇属性を持つネームド・ステータスが6つ以上付与されている】

●解説: 戦場全体を覆う闇の嵐が、慟哭と悲鳴の最終楽章を奏でている。天候が操られているのでは無い。魔姫の存在その物が超常気象なのだ。

wvn-you008-MAGA01-act92-ver. 1.0



アクションカード

C 0

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『暗黒の刻印』

コスト: 0 属性: 無

他条件: なし

●効果: 自分のHPを直接2点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは闇属性も持っているものとして扱う。

●解説: 孤高の闇に身も心も染めた証。力を得た代償に、時折、身体が蝕まれる。

wvn-you008-MAGA01-act93-ver. 1.0



アクションカード

C 0

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『常夜の荒野の果たし状』

コスト: 0 属性: 無

他条件: なし

●効果: 自分のHPを直接3点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは闇属性と姫属性も持っているものとして扱う。

●解説: おどろおどろしい文面で綴られた果たし状。常夜の荒野から届いた。破くことも燃やすことも出来ず、捨てても戻ってくる上、定期的に精気を吸われていっている気がする。……実はそれ、お茶会へのお誘いなんです……。

wvn-you008-MAGA01-act94-ver. 1.0



アクションカード

C 0

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

illust: -

『魔性の発露』

コスト: 0 属性: 無

他条件: なし

●効果: 自分のHPを直接3点減らす。／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは魔属性も持っているものとして扱う。

●解説: この世の理に抗う決意の証。故に、あらゆる条理・不条理が貴方の前に立ち塞がり、傷つけてくる。

wvn-you008-MAGA01-act95-ver. 1.0



アクションカード

C 0

『強行伝令α (アルファ)』

コスト：0 属性：闇&音&魔
他条件：なし

●効果：このターンは何も行動しない。
／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは下記の特異能力を得る。『自分のターン開始時に、発動させてもよい。自分のHPを直接5点減らす。その後、自チームのキャラクターを1人選び、対象に付与されている影響力2以下の状態変化を1つ破棄する。この特殊能力の発動は、1ターンに1回まで』

●解説：遠方にいる仲間に報せや物品を届けねばならないが、敵対勢力に阻まれて成功が危ぶまれる、といった時、常夜の荒野ではクロゼット・エコーズに伝令兼運び屋を依頼することがある。その際にシェリスエルネスが要求される対価は極秘とされているが、習得している魔術を一つ奪われるとも、七日七晩彼女達のお喋りやファッション品評会に付き合わされると、いやいや、とても口には出せない淫らな秘め事が行われるに違いない、とも囁かれている。

wvn-you008-MAGA01-act96-ver. 1.0

Illustration: -



アクションカード

C 0

『強行伝令β (ベータ)』

コスト：0 属性：闇&音&魔
他条件：なし

●効果：このターンは何も行動しない。
／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは下記の特異能力を得る。『自分のターン開始時に、発動させてもよい。自分のHPを直接5点減らす。その後、全てのキャラクターから1人選び、対象に付与されている影響力2以下の状態変化を1つ破棄する。その後、このカードを裏返し、使用不能にする。この特殊能力の発動は、1ターンに1回まで』

●解説：自分が第一子だと信じて疑っていなかったランセリイは、初めて常夜の荒野を訪れた時、シェリスエルネス似の少女がゾロゾロ居るのを見て、著しいショックを受けたものである。しかし、クロゼット・エコーズの外見は、猫又が変化の際に飼主の姿を写し取るような物なので、お互い母娘関係にあるとは思っていないし、実際違う。……ということこそ暴走状態に陥った小嬢様に説明し納得させるに当たって、常夜の荒野の可動戦力の実に七割が引き摺り出された。

wvn-you008-MAGA01-act97-ver. 1.0

Illustration: -



アクションカード

C 0

『強行伝令γ (ガンマ)』

コスト：0 属性：闇&音&魔
他条件：なし

●効果：このターンは何も行動しない。
／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは下記の特異能力を得る。『フェイズ開始時に、発動させてもよい。自分のHPを直接5点減らす。その後、自チームのキャラクターを2人選び、対象の行動順位を入れ替える。そうして変更された行動順位は、このフェイズから適用される。この特殊能力の発動は、1フェイズに1回まで』

●解説：魔界屈指の美少女をベースに出来ておいて何を贅沢な、と理解を得られることは少ないが、クロゼット・エコーズの悩みは、構成の根本がシェリスエルネスの魔力である関係で、変化で取れる容姿の幅が極端に狭いこと、特に、髪と眼の色が固定されてしまっていること、その影響から脱せるくらい力を高めて、自分一人だけの外見を手に入れることが差し当たっての目標であるが、当然、再変化前よりも（本人基準で）「可愛く」なければならない。酷なハードルの高さが、ますます彼女達を意固地にさせている。

wvn-you008-MAGA01-act98-ver. 1.0

Illustration: -



アクションカード

C 0

『強行伝令δ (デルタ)』

コスト：0 属性：闇&音&魔

他条件：なし

●効果：このターンは何も行動しない。
／また、このカードがデッキにセットされ、使用可能である限り、このキャラクターは下記の特異能力を得る。『自分のターン開始時に、発動させてもよい。自分のHPを直接5点減らす。その後、自チームのキャラクターを1人選び、対象のHPを5点回復する。この特殊能力の発動は、1ターンに1回まで』

●解説：クロゼット・エコーズの基本スタンスは、命令を下す下さない、それに従う従わない、で世界の終わりの如く大騒ぎしている連中の行く末を、自由を得たのを契機の一つとつくり観察してやろう、という物である。しかし、傍観者気取りの割に熱血で、よく干渉してくる。

wvn-you008-MAGA01-act99-ver. 1.0

Illustration: -



フィールドカード

S 0

『ゴシック・オーナメント・ステージ』

分類：フィールドカード

属性：闇 難所度：0

●効果：ゲーム上の効果は何も無い。

●解説：

——樹木は拗くれた銀の燭台に。巨大で枝の沢山分かれたジランドール。魂の火を灯し、番人の蝙蝠を止まらせている。

——家屋は鮮血を循環させる噴水に。住宅地なら幾つも繋がって、さながら紅水の庭園のよう。その水面（みなも）からは、命の囁きが聞こえてくる。

——空は白いレースフリルの掛かった、黒曜石の天蓋に。今宵果ての貴方が、せめて安らかに眠れますように。

wvn-you008-MAGA01-fie01-ver. 1.0

Illustration: -



フィールドカード

S 1

『ダークハザード・ステージ』

分類：フィールドカード

属性：闇 難所度：1

●効果：闇属性を持つ全てのキャラクターは、与えるダメージ値が+1される。

●解説：吹き荒れた闇の力が結晶化し、漆黒の水晶柱が乱雑に生え狂ったかのような剣呑な有様となって、元あった地形の残骸を覆い尽くしている。更には、渦巻く獐猛な気配が呼び水となり、あらゆる次元から此処に向かって、まつろわぬ闇の威志（いし）が流れ込んできている。その影響に晒された親和性の高い者は、望む望まぬに関わらず、力を活性化させられることだろう。

wvn-you008-MAGA01-fie02-ver. 1.0

Illustration: -



フィールドカード

S 1

『移動厳罰区』

分類：フィールドカード

属性：法 難所度：1

●効果：何らかの理由でポジションが変更されたキャラクターは、即座に1Dダメージを受ける。ダメージのサイコロは、ダメージを受ける本人が振る。この効果は、1つのターン中、1人のキャラクターにつき、1回のみ発動する。

●解説：現在、この区域では、あらゆる移動行為が禁じられています。区域内の全ての存在は、ただちに停止し、その場に留まり続けて下さい。違反した場合、厳罰を以て処されます。尚、法は万物に対して平等であり、この執行は種属貴賤を問いません。

wvn-you008-MAGA01-fie03-ver. 1.0

Illustration: -



ステータスカード

I 2

『ストラグル・フライト』

分類：ネームド・ステータス

属性：飛行 影響力：2

●効果：【発動条件：自分が前衛に居る】自分のターン中に1回まで、行動決定ダイスを振る直前に、下記の効果が発動させてもよい。「キャラクターを1人指定する。自分のHPを直接『X（任意）』点減らし、その数値の分だけ、このターン中の対象との距離を減らす」。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：

貴女は狩りの標的を定め、魔翼を広げた。今宵、命が一つ失われることだろう。

wvn-you008-MAGA01-sta01-ver. 1.0

Illustration: -



ステータスカード

I 3

『淫惨な宿命』

分類：ネームド・ステータス

属性：淫、辱、墮 影響力：3

●効果：(以下の判定の対象に、トークンは含まない)

このキャラクターが、行動決定ダイスで「1」を出した場合、自チームの『淫惨な宿命』を付与されていない「種族：女性」を持つキャラクターを1人選び、『淫惨な宿命』を付与する。該当キャラクターが存在しない場合は、自チームの「種族：女性」を持たないキャラクターを1人選び、リタイアさせる。

また、自チームのキャラクター全員に『淫惨な宿命』が付与されている場合、自分のターン開始時に、自分のHPを直接1点減らす。

同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：輝かしき者よ。愛されし者よ。その天運を果たす時が来た。然り。その美貌も信念も、転落させる為にこそ、与えたのだ。然り。この世界は狂っている。凌辱に飢えているのだ。

wvn-you008-MAGA01-sta02-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 3

『魔性誓句 (ジェリスエルネス)』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：3

●効果：

このキャラクターは、『与ダメージ+2』『被ダメージ-2』の修正を得る。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：

『謳え、奈落の奥底で。果てろ、この世の最果てで。いざや、血潮滴る孤夜を征き、星月塞ぐ天蓋を穿たん——』

常しえの精華は此処に在り。命約廻らず、不惜の矜持を撃ち示す。沸き起これ闇渦、吼え狂え、我が魔性！』

wvn-you008-MAGA01-sta03-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 3

『ラスト・スタンド』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：3

●効果：【発動条件：自分が前衛に居る】自分がリタイアした瞬間に発動する。HP1の状態でもバトルに復帰し、このNSを破棄する。復帰時、リタイア直前の全て付加要素を引き継ぐ。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：ジェリスエルネスは、主君の務めという物を、「最後までこの世に存在し、臣下の生き様、死に様を記憶しておくこと」と認識している。その割りに行動が無鉄砲なのは、「群れのリーダーたる者、先頭に立って戦い、力と器を示すべし」という意識と競合してしまっているからである。

wvn-you008-MAGA01-sta04-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 3

『運命を喰い破る魔姫』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：3

●効果：【発動条件：自分が前衛に居る】自分の行動決定ダイスを振り、アクションカードが選ばれた際に、このNSを破棄してもよい。そうした場合、キャラクターを1人指定し、このターン中、対象の付加要素を好きなだけ選んで無視してよい(自分に有利な付加要素は、無視しないでもよい)。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：多かれ少なかれ十子は、ザーバハが己の謀略に組み込む為に誕生させた存在だ。幽峡の預言者アーリアーの胎(はら)を使って産み落とされたジェリスエルネスも、何らかの「機能」を期待されていると思われる。

wvn-you008-MAGA01-sta05-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 3

『愚者の選択』

分類：ネームド・ステータス

属性：淫、辱、墮 影響力：3

●効果：このキャラクターは、サイコロを振る場合、1つにつき2回振り、数値の低い方を出目として扱う。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：ジェリスエルネスが己の占眼を嫌うあまり得てしまったペナルティ・アビリティ。無意識の内に、わざわざ過酷な道を選んでしまう。平たく言うと、二択があれば必ずBADENDルートを選んでしまう能力である。

wvn-you008-MAGA01-sta06-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 3

『ワールド・オブ・ワイルドウィル』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：3

●効果：リタイアする瞬間に発動。自分のHPを4点回復する。その結果、現在HPがプラスの状態になれば、リタイアしなくてよい。また、自分にネームド・ステータス『愚者の選択』が付与されている場合、その効果を打ち消す。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：ジェリスエルネスが『愚者の選択』に対抗して得たカウンター・アビリティ。どんな結末からでも這い上がり誇りを示し続ける、あるいは乱世の梟雄と成り得る能力。自分から酷い目に遭いに行つて、そこから反撃を開始する訳で、えらいマッチポンプではある。

wvn-you008-MAGA01-sta07-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 2

『不動の貴身』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇、姫 影響力：2

●効果：処理の際に、このネームド・ステータスを1枚破棄することで、自分に対する下記の効果を1回分キャンセルしてもよい。『ポジションを変更される』『浮き、崩れ、転び、転倒』属性のあるNSを付与される(1枚分)。同名NSの同キャラへの付与上限：3。

●解説：「貴方がきが私(わたくし)の姿勢を崩そうだなんて、烏滸がましくってよ！」

wvn-you008-MAGA01-sta08-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様



ステータスカード

I 1

『ヴェール・オブ・ゴシックロード』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：1

●効果：このネームド・ステータスが、このキャラクターに付与されている限り、バトル中の判定や処理において、場のフィールドカードは闇属性を持っているとみなす。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：魔姫に付き従うゴアメイド達が、彼女に捧げるべく戦場を飾り立てていく。それは敬意を払うべき相手達への気遣いを示すことで行われる場合もあれば、唾棄すべき敵対者達の臍腑を撒き散らすことで行われる場合もある。

wvn-you008-MAGA01-sta09-ver. 1.0

illust: -

アニメコン/フリー素材提供: Whitecat 様

ステータスカード **I 3**

『叛逆の相』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇&姫&魔 影響力：3
 ●効果：このネームド・ステータスが付与されている限り、このキャラクターに付与されている全てのNSは、闇属性も持っているものとして扱う。また、自分のターン開始時に、『自分に付与されている闇属性を持つNSの総数÷6（端数切り捨て）』の数値分、自分のHPを回復する。同名NSの同キャラへの付与上限：1。
 ●解説：かつての敵を従え、万物を率い、逆境すら糧として力へ変える、叛逆の才能。世界の転覆など是大得意。シェリスエルネスは統治能力まで有している為、敵対者達からは「一度広がったら除去出来ない、悪質な蠱のような女だ」と扱き下ろされている。

wvn-you008-MAGA01-sta10-ver. 1.0

ステータスカード **I 2**

『漲る魔力』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇&魔 影響力：2
 ●効果：自分のターン開始時に効果発動。このターンに自分が振るダイスの目全てに、+1の修正を得る。このネームド・ステータスは、効果が発動した場合、自分のターン終了時に破棄される。同名NSの同キャラへの付与上限：1。
 ●解説：濃密な魔力が全身を駆け巡り、貴女の一挙手一投足に力を与えている。平たく言うと絶対好調であり、竜でも魔王でも連れてこい、といった心境である。

wvn-you008-MAGA01-sta11-ver. 1.0

ステータスカード **I 1**

『埋伏の爆牙 / ダメージ』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇、呪、畏 影響力：1
 ●効果：このネームド・ステータスが破棄される時、このキャラクターは5ダメージを受ける。また、このキャラクターに付与されている他のNSが破棄される時、「埋伏の爆牙 / ダメージ」も同時に破棄される。同名NSの同キャラへの付与上限：3。
 ●解説：標的の体内に潜伏し、浄化の力を受けるとその力を反転させ、瘴気へと変えて爆発させる呪詛。不調が治ると希望を持った標的の顔も、良かれと思って浄化の術を行使する治療者の顔も、等しく絶望に至ませる、悪意の表出。単体では存在に気づかれないので、他の呪いと併用して掛ける。

wvn-you008-MAGA01-sta12-ver. 1.0

ステータスカード **I 1**

『埋伏の爆牙 / HPマイナス』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇、呪、畏 影響力：1
 ●効果：このネームド・ステータスが破棄される時、このキャラクターのHPは直接5点減る。また、このキャラクターに付与されている他のNSが破棄される時、「埋伏の爆牙 / HPマイナス」も同時に破棄される。同名NSの同キャラへの付与上限：3。
 ●解説：標的の体内に潜伏し、浄化の力を受けるとその力を反転させ、瘴気へと変えて爆発させる呪詛。不調が治ると希望を持った標的の顔も、良かれと思って浄化の術を行使する治療者の顔も、等しく絶望に至ませる、悪意の表出。単体では存在に気づかれないので、他の呪いと併用して掛ける。

wvn-you008-MAGA01-sta13-ver. 1.0

ステータスカード **I 1**

『クリンチャー・ナビゲーション』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇 影響力：1
 ●効果：自分のターンにおいて、行動決定ダイスを振り、アクションカードが選ばれた際に、このネームド・ステータスを破棄することで、下記の効果を発動させてもよい。「選ばれたアクションカードの射程を示す数字の1つを、『+1』か『-1』する」。同名NSの同キャラへの付与上限：1。
 ●解説：仲間の的確なサポートにより、貴方は千載一遇のチャンスを得た。

wvn-you008-MAGA01-sta14-ver. 1.0

ステータスカード **I 1**

『凄惨な闇の気配 (ダメージ・ストック)』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：闇 影響力：1
 ●効果：自分の行動決定ダイスを振り、アクションカードが選ばれた直後に、このNSを破棄してもよい。その場合、破棄した1枚当たり、そのターンに自分が与える全てのダメージ値を+1する。同名NSの同キャラへの付与上限：∞。
 ●解説：貴方は、何か致命的な破壊を齎しそうな、危険な気配を纏っている。機が熟したなら、その力を解き放ち、戦場を闇に染め上げてしまおう。

wvn-you008-MAGA01-sta15-ver. 1.0

ステータスカード **I 1**

『回避の代償』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：無 影響力：1
 ●効果：このキャラクターが次に振る行動決定ダイスの出目は、『-2』される。この効果が発揮された場合、このNSは破棄される。同名NSの同キャラへの付与上限：1。
 ●解説：貴方は、猛攻を凌ぎ切った代償に、攻める糸口を失ってしまった。

wvn-you008-MAGA01-sta16-ver. 1.0

ステータスカード **I 2**

『不正な監督官 (移動厳罰区)』
 分類：ネームド・ステータス
 属性：法、悪 影響力：2
 ●効果：このキャラクターにこのNSが付与されている間、全ての敵対キャラクターに下記の効果を与える。同名NSの同キャラへの付与上限：1。 / 『何らかの理由でポジションが変更されたキャラクターは、即座に1Dダメージを受ける。ダメージのサイコロは、ダメージを受ける本人が振る。このカードから生じる効果は、1つのターン中、1人のキャラクターにつき、1回のみ発動する』
 ●解説：
 現在、この区域では、あらゆる移動行為が禁じられています。区域内の全ての存在は、ただちに停止し、その場に留まり続けて下さい。違反した場合、厳罰を以て処されます。尚、区域監督官が必要を認めた場合のみ、移動は許可されます。

wvn-you008-MAGA01-sta17-ver. 1.0



ステータスカード

I 2

アイコン／フー素材提供：Whitecat 様

『響応する闇の威志（ペンデュラム・ドゥーム）』 分類：ネームド・ステータス 属性：闇、姫 影響力：2

●効果：このキャラクターにこのNSが付与されている間、全ての敵対キャラクターに下記の効果を与える。同名NSの同キャラへの付与上限：1。／『何らかの理由でポジションが変更されたキャラクターは、即座に1Dダメージを受ける。ダメージのサイコロは、ダメージを受ける本人が振る。このカードから生じる効果は、1つのターン中、1人のキャラクターにつき、1回のみ発動する』

●解説：

魔物の放つ濃密な殺気は、戦場に遍在し、相手の見せた隙へ流れ込むようにして襲い掛かっていく。シェリスエルネスの場合、その多くは蝙蝠の翼を象った漆黒の振り子刃となって収束、獲物の間近に突如出現し、無慈悲に振り抜かれるようだ。

illust：-

wvn-you008-MAGA01-sta18-ver.1.0



ステータスカード

I 2

アイコン／フュー素材提供：Whitecat 様

『オービタル・ディフェンス・ライオン』

属性：闇

分類：ネームド・ステータス

影響力：2

●効果：自分がダメージを受ける際、その値を減らす処理の最初に、以下の効果が自動で発動する（同じタイミングで発動する効果が複数ある場合は、同時に発動する）。同名NSの同キャラへの付与上限：3。／■ダメージ値が1以上であった場合、このNSを破棄し、ダメージ値を3点減らす。1つのダメージ値に対して、このNSは1枚までしか発動しない。

●解説：漆黒の双尖方柱が、術者の周囲を旋回し、敵の攻撃を受け止めようとしている。これは、気軽に味方の防護に差し向けられるよう、自動で迎撃する術式が組み込まれている代わりに、駆け引きで使用を控えるなどの融通は利かない。

wvn-you008-MAGA01-sta19-ver.1.0



ステータスカード

I 2

『ダークネス・オペリスク』

分類：ネームド・ステータス

属性：闇&姫&魔 影響力：2

●効果：自分がダメージを受ける際、その値を減らす処理の任意のタイミングで、以下の効果を発動させてもよい。同名NSの同キャラへの付与上限：2。／■ダメージ値が3未満であった場合、その値を0に変更し、自分に対しての付随する効果を全てキャンセルする。3以上であった場合、このNSを破棄し、その値を3点減らし、自分に対しての付随する効果を全てキャンセルする。この効果は、NS 1枚に付き、1フェイズに1回のみ発動出来る。

●解説：闇の持つ拒絶の特質を強く籠められている双尖方柱は、高い硬度を誇る。戦闘中に造られた即席の形成物であるにも関わらず、軽い攻撃ではびくともしない。一定威力以上の攻撃を受けた場合は、無理に持ち堪えず砕けてしまうが、それは維持に魔力を回すよりも他のことにしたいという配分方針に基づく。

wvn-you008-MAGA01-sta20-ver.1.0



ステータスカード

I 1

アイコン／フリー素材提供：Whitecat 様

『バッド・エアロダンサー』

分類：ネームド・ステータス
 属性：浮き、崩れ 影響力：1

●効果：このネームド・ステータスは、付与されているキャラクターのターン開始時に破棄される。同名NSの同キャラへの付与上限：1。

●解説：貴方は敵の攻撃によって、宙へと浮かされてしまっている。崩れた体勢を早く立て直さなければ、手痛い追撃を喰らってしまうであろう。

Illustration by Whitecat

wvn-you008-MAGA01-sta21-ver.1.0